Getac

PS535F

Benutzerhandbuch

Rugged Mobile Computing Solutions

2010/04

Für die aktuellste Version dieser Anleitung besuchen Sie bitte die Getac Website unter www.getac.com.

Marken

Microsoft, Windows und das Windows-Logo, Windows Media, Outlook und ActiveSync sind Marken oder eingetragene Marken von Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Microsoft-Produkte werden für Originalcomputerhersteller (OEMs) durch Microsoft Licensing Inc., eine 100% ige Tochtergesellschaft der Microsoft Corporation, lizenziert. Die Marke das Wort Bluetooth und die Bluetooth-Logos sind Eigentum der Bluetooth SIG, Inc. Alle anderen Marken und Produktnamen sind Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Firmen.

Haftungsausschluss

Die technischen Angaben und Gebrauchsanleitungen können ohne Ankündigung geändert werden. GETAC haftet nicht für Schäden, die direkt oder indirekt durch Fehler, Unterlassungen oder Unstimmigkeiten zwischen dem Gerät und den Gebrauchsanleitungen entstanden sind.

Inhaltsverzeichnis

1 Inbetriebnahme 1

1.1 Komponentenbeschreibung 1
Komponenten an der Frontseite 1
Komponenten an der Rückseite 3
Komponenten an der linken Seite 4
Komponenten an der Oberseite 5
Komponenten an der Unterseite 5
1.2 Erste Schritte zur Benutzung 6
Einlegen des Akkus 6
Erstmaliges Starten 7
Anschließen des Netzteils und Aufladen des Akkus 8
1.3 Synchronisieren mit Ihrem Computer 9
Installieren von ActiveSync oder Windows Mobile-Gerätecenter 9
1.4 Verwenden einer SD/MMC-Karte 10

2 Grundbedienung 11

2.1 Einsparen von Energie und Ausschalten des Geräts 11
Ausschalten des Hintergrundlichts 11
Aktivieren des Suspend-Modus 11
Ausschalten des Geräts 12
2.2 Verwenden des Stylus 12
2.3 Verwenden des Steuerhebels 13
2.4 Die Seite "Heute" 13
Querformatansicht 14
2.5 Navigationsleiste und Symbolleiste 14
2.6 Ausführen von Programmen 15
2.7 Kontextmenüs 16
2.8 Benachrichtigungen 16
2.9 Eingeben von Daten 17
Text über das Eingabefeld eingeben 17
Schreiben auf dem Bildschirm 18
Zeichnen auf dem Bildschirm 19

Aufnehmen einer Sprachnotiz 20
2.10 Sperren des Pocket PCs 22

3 Verwalten des Pocket PCs 23

3.1 Energieverwaltung 23
Meldungen und Aktionen bei einer niedrigen Akkuladung 23
Energiespar-Tipps 24
3.2 Anpassen des Pocket PCs 25
3.3 Suchen und Anordnen von Informationen 28

4 Microsoft Pocket Outlook 29

4.1 Kalender: Termine und Sitzungen planen 29
Erstellen eines Termins 30
Verwenden der Kalender-Detailansicht 31
4.2 Kontakte: Freunde und Kollegen im Auge behalten 32
Erstellen eines Kontakts 33
Verwenden der Kontakt-Detailansicht 34
4.3 Aufgaben: Eine Aufgabenliste führen 35
Erstellen einer Aufgabe 36
Verwenden der Aufgaben-Detailansicht 37
4.4 Notizen: Gedanken und Ideen festhalten 38
Erstellen einer Notiz 39
4.5 E-Mail: E-Mail senden und empfangen 40
Synchronisieren der E-Mail-Nachrichten 40
Direktes Verbinden mit einem E-Mail-Server 40
Verwenden der Nachrichtenliste 41
Verfassen und Senden von Nachrichten 42
Verwalten der E-Mail-Nachrichten und Ordner 43

5 Weitere Programme 44

5.1 Microsoft ActiveSync 44
Synchronisieren von Daten 45
5.2 Office Mobile 46
Erstellen eines Dokuments/einer Arbeitsmappe/Notiz 46
Öffnen eines Dokuments/einer Arbeitsmappe/Notiz/Präsentation 47
5.3 Windows Live Messenger 48
Einrichten von Windows Live 48
Anmelden bei Messenger 49
Verwenden von Internet Explorer Mobile 49
Surfen im Internet 50
5.4 Windows Media Player für Pocket PC 51
5.5 Bilder & Videos 52
5.6 Kamera (nur ausgewählte Modelle) 53

Aufnehmen von Bildern 53
Aufnehmen von Videoclips 55
Kamerasteuerung, Optionen und Einstellungen....57
5.7 Zusätzliche Programme....58
E-Compass (nur ausgewählte Modelle) 58
TacLink 61

6 Verbindungen....63

6.1 Drahtlose Netzwerkverbindung 63
Ein- und Ausschalten des Wi-Fi-Funkes 63
Verbinden mit einem drahtlosen Netzwerk....64
Starten und Beenden der drahtlosen Netzwerkverbindung....65
6.2 Bluetooth-Funktion....66
Ein- und Ausschalten des Bluetooth-Funkes 66
Übertragen einer Datei über Bluetooth....67
Bluetooth-Partnerschaft....68

7 Fehlerbehebung und Wartung....70

7.1 Zurücksetzen des Pocket PCs 70
7.2 Wiederherstellen der werkseitigen Standardwerte....71
7.3 Fehlerbehebung....72
Stromversorgungsprobleme 72
Speicherprobleme....72
Bildschirmprobleme 74
Verbindungsprobleme....74
7.4 Pflegen des Pocket PCs....76
Allgemeine Richtlinien 76
Hinweise für Reisen....77

8 Rechtliche Informationen....78

8.1 Rechtliche Erklärungen....78
Erklärung für die Europäische Union....78
WARNUNG von FCC....79
8.2 Sicherheitshinweise....79
Über das Aufladen....79
Über das Ladegerät....80
Über den Akku....80
Über die Hochfrequenzstrahlungsbelastung 81

1 Inbetriebnahme

Dieses Kapitel beschreibt die externen Komponenten des Pocket PCs und führt Sie durch die Einrichtung des Pocket PCs für den Gebrauch.

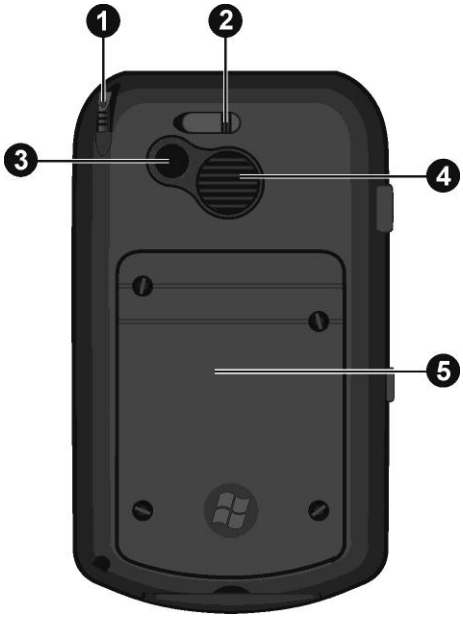
> **HINWEIS:** Je nach dem erworbenen Modell kann die Gehäusefarbe und das Aussehen der Zubehörteile von den Abbildungen in diesem Handbuch abweichen.

1.1 Komponentenbeschreibung

Komponenten an der Frontseite

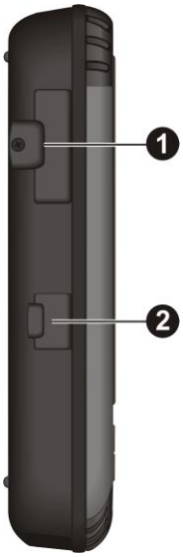
Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**RF-Anzeige**	Die Anzeige leuchtet blau, wenn der Funk eingeschaltet bzw. aktiv ist.
❷	**Multifunktion-sanzeige**	Die Anzeige leuchtet grün, wenn der Akku voll geladen ist.
		Die Anzeige leuchtet gelb, wenn der Akku aufgeladen wird.
		Die Anzeige leuchtet rot, wenn der Akku schwach ist.
		Die Anzeige leuchtet rot (wenn das Netzteil nicht angeschlossen ist)/ abwechselnd gelb und grün (wenn das Netzteil angeschlossen ist), um eine Benachrichtigung abzugeben.
❸	**Touchscreen**	Hier wird die Ausgabe des Pocket PCs angezeigt. Tippen Sie mit dem Stylus auf den Bildschirm, um ein Menüelement auszuwählen oder Daten einzugeben.
❹	**Programmtasten**	Jede der drei Tasten erlaubt Ihnen sofort ein Programm zu starten oder eine Funktion zu aktivieren. Diese Tasten sind benutzerdefinierbar. Die Symbole auf den Tasten stehen für die Standardfunktionen: **Kontakte** **Startmenü** **GPS-Anwendung** **HINWEIS:** Die Tasten können unterschiedliche Funktionen anbieten, wenn Sie eine Navigationssoftware verwenden, die Ihnen erlaubt die Tastenfunktionen zu definieren.
❺	**Steuerhebel**	Schieben Sie den Hebel nach oben, unten, links oder rechts, um die Markierung in die entsprechende Richtung zu bewegen.
		Drücken Sie darauf, um Ihre Auswahl zu bestätigen.
❻	**Mikrofon**	Damit können Sie Töne und Stimmen aufzeichnen.
❼	**Stromschalter**	Drücken Sie kurz darauf, um den Pocket PC ein- oder auszuschalten.

Komponenten an der Rückseite



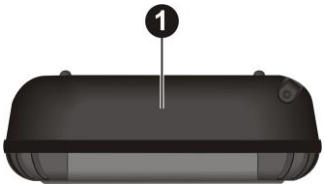
Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**Stylus**	Tippen Sie damit auf den Touchscreen, um ein Element zu wählen oder Daten einzugeben. Ziehen Sie den Stylus aus seinem Steckplatz heraus, um ihn zu verwenden. Bewahren Sie ihn ansonsten in dem Steckplatz auf.
❷	**Kfz-Antennen-anschluss**	Dieser Anschluss (unter dem robusten Staubschutzdeckel) ermöglicht die Benutzung einer optionalen, externen Antenne mit magnetischer Befestigung. Sie können die Antenne auf das Dach des Fahrzeugs stellen, um den Signalempfang in einer Gegend, wo die Signalempfangsbedingungen schlecht sind, zu verbessern.
❸	**CMOS-Kameraobjektiv**	Damit können Sie die Kamerafunktion des Pocket PCs verwenden. (nur ausgewählte Modelle)
❹	**Lautsprecher**	Damit wird die Musik, der Ton oder die Stimme abgegeben.
❺	**Akkuabdeckung**	Im darunterliegenden Fach befindet sich der Akku.

Komponenten an der linken Seite



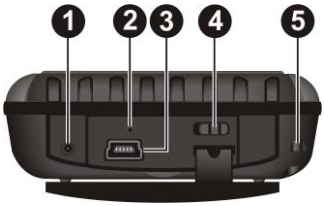
Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**SD/MMC-Steckplatz**	Hier stecken Sie eine optionale SD (Secure Digital) oder MMC (MultiMediaCard) -Karte als Wechseldatenträger ein. **HINWEIS:** Achten Sie darauf, dass die robuste Abdeckung richtig befestigt ist, um einen Wasserschaden zu vermeiden.
❷	**Kopfhöreranschluss**	Hier schließen Sie ein Stereo-Kopfhörer an.

Komponenten an der Oberseite



Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**GPS-Antenne**	Die Antenne empfängt Signale von den oberirdischen GPS-Satelliten.

Komponenten an der Unterseite



Nr.	Komponente	Beschreibung
❶	**Stromanschluss**	Hier schließen Sie das Netzteil an, um den Akku aufzuladen.
❷	**Rückstellknopf**	Damit starten Sie den Pocket PC neu.
❸	**Mini-USB-Anschluss**	Hier schließen Sie das USB-Kabel für ActiveSync oder für das Aufladen an.
		Anschluss an ein USB Gerät, wie z.B. einer USB Maus oder Tastatur mit einem Adapter (optional verfügbar). **HINWEIS:** Aktivieren Sie die den USB Hostmodus durch Antippen von → **Settings (Einstellungen)** → **System (System)** → **USB Client/Host Setting (USB Client Host Einstellung)**.
❹	**EIN/AUS-Schalter**	Dies ist der EIN-AUS-Schalter der Netz-/ Batteriestromversorgung.

Nr.	Komponente	Beschreibung
❺	**Trageriemenöse**	Hier bringen Sie den Trageriemen an. **WARNUNG:** Achten Sie darauf, dass weder Säuglinge noch kleine Kinder mit dem Trageriemenverschluss spielen, um eine Verletzung oder Verstickung durch Verschlucken zu vermeiden.

1.2 Erste Schritte zur Benutzung

Einlegen des Akkus

1. Entfernen Sie den Akkudeckel, indem Sie die vier Schrauben mit einem Gegenstand, z.B. einer Münze, lösen.

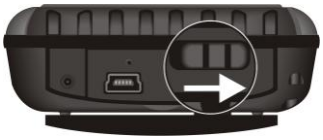
2. Legen Sie den Akku ein.

3. Bringen Sie den Akkudeckel wieder an und befestigen Sie die vier Schrauben.

Erstmaliges Starten

Der erstmalige Start schließt die Betätigung des ON/OFF (EIN/AUS)-Schalters und die Konfiguration mit Hilfe des Einstellungs-Assistenten ein.

1. Schieben Sie den ON/OFF (EIN/AUS)-Schalter in die ON (EIN)-Position.



ACHTUNG: Lassen Sie den ON/OFF (EIN/AUS)-Schalter in der ON (EIN)-Position für einen normal Betrieb bleiben.

2. Das Gerät wird automatisch eingeschaltet. Laden Sie nach den Anweisungen im nächsten Abschnitt den Akku auf.

3. Warten Sie für ein paar Sekunden, bis das Startbild erscheint. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Konfiguration mit Hilfe des Einstellungs-Assistenten fertigzustellen. Die Seite "Heute" wird angezeigt.

Anschließen des Netzteils und Aufladen des Akkus

Wenn der Akku zum ersten Mal aufgeladen wird, sollte er für mindestens 8 Stunden aufgeladen werden.

1. Passen Sie den Umsetzerstecker in das Netzteil ein (❶).
2. Verbinden Sie den Gleichstromanschluss des Netzteils mit dem Gerät (❷) und das andere Ende mit einer Steckdose (❸).

3. Die Multifunktionsanzeige leuchtet gelb, wenn das Aufladen im Gang ist. Trennen Sie den Pocket PC nicht vom Netzteil, bevor der Akku voll aufgeladen ist. Dies kann einige Stunden dauern.

ACHTUNG: Achten Sie bitte auf Folgendes, um eine optimale Leistung des Lithium-Akkus zu erhalten:

- Verwenden Sie nur das beigelegte Netzteil (für das Stromversorgungsmodell PC11R-050).
- Laden Sie den Akku nicht auf, wenn die Temperatur hoch ist (z.B. unter direkter Sonneneinstrahlung).
- Es ist nicht nötig, vor dem Aufladen den Akku völlig zu entladen. Sie können den Akku aufladen, bevor er entladen ist.
- Wenn Sie das Gerät über eine längere Zeit nicht verwenden werden, achten Sie bitte darauf, dass Sie den Akku mindestens alle zwei Wochen einmal voll aufladen. Eine übermäßige Entladung des Akkus kann die Aufladeleistung beeinträchtigen.

HINWEIS: Das Gerät kann auch aufgeladen werden, wenn es über das USB-Kabel mit einem Desktop-Computer verbunden ist.

1.3 Synchronisieren mit Ihrem Computer

Mit ActiveSync und dem Windows Mobile-Gerätecenter lassen sich Daten auf einem Windows-basierten Computer mühelos mit Ihrem Gerät synchronisieren. ActiveSync funktioniert auf Computern mit einem Windows XP-Betriebssystem. Das Windows Mobile-Gerätecenter funktioniert nur auf Computern mit Windows Vista/Windows 7.

ActiveSync und das Windows Mobile-Gerätecenter fungieren als Gateway zwischen Ihrem Gerät und Ihrem Computer, wenn Sie Outlook E-Mail, Termine, Kontakte und Aufgaben sowie Medien, z.B. Bilder, Musik- und Videodateien, übertragen. Mithilfe der Funktion Explore (Durchsuchen) können Sie in beiden Programmen Dateien oder Programme von Ihrem Computer zu Ihrem Gerät verschieben.

Installieren von ActiveSync oder Windows Mobile-Gerätecenter

Verwenden Sie Windows XP, müssen Sie ActiveSync herunterladen und installieren. Verwenden Sie Windows Vista/Windows 7, müssen Sie das Windows Mobile-Gerätecenter herunterladen und installieren. (Besuchen Sie die Microsoft-Website, um dieses Programm herunterzuladen und die Bedienungsanleitung dafür zu erhalten.)

ACHTUNG:

- Stellen Sie bitte vor der Installation sicher, dass Microsoft Outlook bereits auf dem Desktop-Computer installiert ist.
- Verbinden Sie erst dann den Pocket PC mit dem Desktop-Computer, nachdem ActiveSync installiert wurde.
- ActiveSync-Verbindungsprobleme können in einigen Sonderfällen auftreten. Die Ursache kann an der Interoperabilität mit den Firewall-Applikationen auf dem Desktop-Computer oder mit den Netzwerkverkehrsverwaltungs-Applikationen liegen. Für die Informationen zur Problemlösung besuchen Sie bitte die Website von Microsoft..

Nach Installation der Software können Sie Ihr Gerät über das USB-Kabel mit dem Computer verbinden und mit dem Synchronisieren beginnen.

1.4 Verwenden einer SD/MMC-Karte

Der Pocket PC ist mit einem SD/MMC-Steckplatz ausgestattet, in den Sie eine optionale Secure Digital- oder MultiMediaCard-Speicherkarte einstecken können. Mit dem Wechseldatenträger können Sie Ihre Daten speichern bzw. sichern sowie Daten mit anderen Geräten austauschen.

HINWEIS:
- Eine Speicherkarte wird auch als Storage Card genannt.
- Achten Sie darauf, dass kein Fremdgegenstand in diesen Steckplatz gelangt.
- Bewahren Sie eine SD- oder MMC-Karte in einer Schutzbox auf, um sie vor Staub und Feuchtigkeit zu schützen, wenn Sie sie nicht verwenden.

Um eine Karte zu verwenden, stecken Sie sie bitte in den Steckplatz, wobei die Anschlussseite zum Steckplatz zeigen muss und die Etikettenseite zur Frontseite des Pocket PCs zeigen muss. Lesen Sie bitte die der Karte beigelegte Bedienungsanleitung für weitere Informationen.

Um eine Karte zu entfernen, stellen Sie bitte zuerst sicher, dass keine Applikation auf die Karte zugreift. Drücken Sie anschließend vorsichtig die Kante der Karte, um die Karte vorkommen zu lassen. Ziehen Sie sie aus dem Steckplatz heraus.

2 Grundbedienung

Dieses Kapitel beschreibt die Grundbedienung des Pocket PCs wie z.B. die Verwendung des Stylus, des Steuerhebels, der Seite "Heute", der Menüs und der Programme. Hier lernen Sie ebenfalls, wie Sie Daten eingeben und wie Sie den Pocket PC sperren.

> **ACHTUNG:** Das Produkt kann unangenehm warm werden, wenn Sie es bei hohen Temperaturen benutzen. Legen Sie das Produkt als Vorsichtsmaßnahme für solche Umstände nicht in Ihren Schoß und fassen Sie es nicht für längere Zeit mit bloßen Händen an. Längerer Körperkontakt kann zu Unannehmlichkeiten und möglicherweise zu Verbrennungen führen.

2.1 Einsparen von Energie und Ausschalten des Geräts

Ausschalten des Hintergrundlichts

Das Hintergrundlicht des Bildschirms verdunkelt sich nach einer bestimmten Inaktivitätszeit (in der Standardeinstellung 30 Sekunden bei Verbrauch von Akkustrom und 1 Minute bei Verbrauch von Netzstrom).

Um das Hintergrundlicht wiederherzustellen, tippen Sie auf den Bildschirm oder drücken Sie eine Taste. Achten Sie dabei darauf, dass wenn die angetippte Stelle oder die gedrückte Taste mit einem Befehl verbunden ist, dieser dann auch ausgeführt wird.

Aktivieren des Suspend-Modus

Ihr Gerät aktiviert nach einer bestimmten Inaktivitätszeit (in der Standardeinstellung 3 Minuten bei Verbrauch von Akkustrom und 5 Minuten bei Verbrauch von Netzstrom) automatisch den Suspend-Modus.

Um das Gerät manuell in ein Suspend zu versetzen, drücken Sie kurz den Ein/Ausschalter.

Um den Betrieb wieder aufzunehmen, drücken Sie den Ein/Ausschalter. Sie kehren dorthin zurück, wo sie Ihre Arbeit unterbrochen haben.

Ausschalten des Geräts

Falls Sie das Gerät für längere Zeit nicht benutzen möchten, können Sie es durch Schieben des ON/OFF (EIN/AUS) Schalters in die Position OFF (AUS) ausschalten. Um das Gerät wieder zu benutzen, schieben Sie den Schalter in die Position ON (EIN).

2.2 Verwenden des Stylus

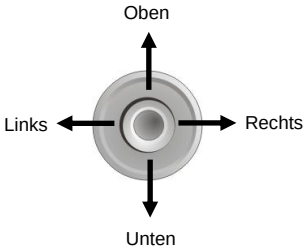
Verwenden Sie den Stylus, um auf dem Bildschirm zu stöbern und Objekte auszuwählen.

Ziehen Sie den Stylus aus seinem Steckplatz heraus. Strecken Sie ihn aus, um die Benutzung zu erleichtern. Bewahren Sie ihn in dem Steckplatz auf, wenn er nicht verwendet wird.

- **Tippen**
  Tippen Sie mit dem Stylus auf den Bildschirm, um ein Menüelement zu öffnen bzw. auszuwählen.
- **Ziehen**
  Berühren Sie den Bildschirm kontinuierlich mit dem Stylus und verschieben den Stylus, um Text und Bilder auszuwählen. Sie können auf diese Weise mehrere Elemente in einer Liste auswählen.
- **Tippen und halten**
  Tippen Sie mit dem Stylus auf ein Element und halten ihn in dieser Position, um eine Liste der für das jeweilige Element verfügbaren Aktionen aufzurufen. Tippen Sie dann auf die gewünschte Aktion in dem geöffneten Kontextmenü.

2.3 Verwenden des Steuerhebels

Mit dem Steuerhebel können Sie die Markierung innerhalb eines Menü nach oben, unten, links oder rechts bewegen. Dies ist besonders praktisch für die Einhandbedienung.

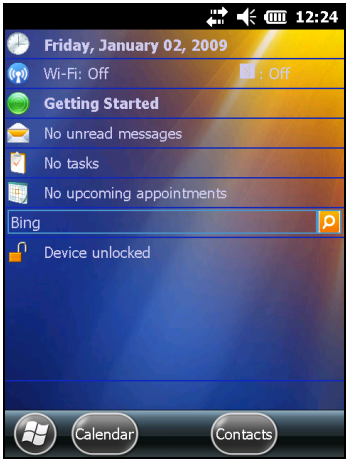


Um die Markierung in eine bestimmte Richtung zu bewegen, schieben Sie einfach den Hebel in die entsprechende Richtung.

Drücken Sie den Hebel, um das ausgewählte Element zu aktivieren.

2.4 Die Seite "Heute"

Die Seite "Heute" wird angezeigt, wenn Sie den Pocket PC zum ersten Mal an einem Tag einschalten. Die Seite "Heute" zeigt die anstehenden Termine, aktiven Aufgaben und Informationen zu E-Mail-Nachrichten an. Oben auf der Seite "Heute" befinden sich das Lautsprechersymbol, die aktuelle Uhrzeit und die Verbindungsanzeigen. Sie können auf ein Element auf der Seite "Heute" tippen, um das mit dem Element verknüpfte Programm zu öffnen. Sie können, wenn eine andere Seite angezeigt ist, auf das Symbol und dann auf **Home (Heute)** tippen, um die Seite "Heute" anzeigen zu lassen.



Ihr Tag auf einen Blick.
Ein Element antippen, um das verknüpfte Programm aufzurufen und damit Informationen anzuzeigen oder zu ändern.

Querformatansicht

Sie können den Pocket PC in einer Querformatansicht verwenden. Um die Bildschirmorientierung zu ändern, tippen Sie bitte auf → **Settings (Einstellungen)** → **System** → **Screen (Touchscreen)** → **General (Allgemein)** → **Landscape (Querformat)** oder **Portrait (Hochformat)**.

2.5 Navigationsleiste und Symbolleiste

Die Navigationsleiste befindet sich am oberen Bildschirmrand. Sie zeigt den Namen des aktiven Programms und Symbole für Verbindung, Lautstärke, Energie, Zeit und anderes an. Sie können diese Leiste antippen, um die entsprechenden Punkte einzustellen.

Beispiel der Navigationsleiste:

Benutzen Sie die Symbolleiste am unteren Bildschirmrand, um Aufgaben im aktiven Programm zu steuern. Die Symbolleiste beinhaltet Schaltflächen für z.B. Tastatureingabe und **Menu (Menü)**.

Beispiel der Symbolleiste:

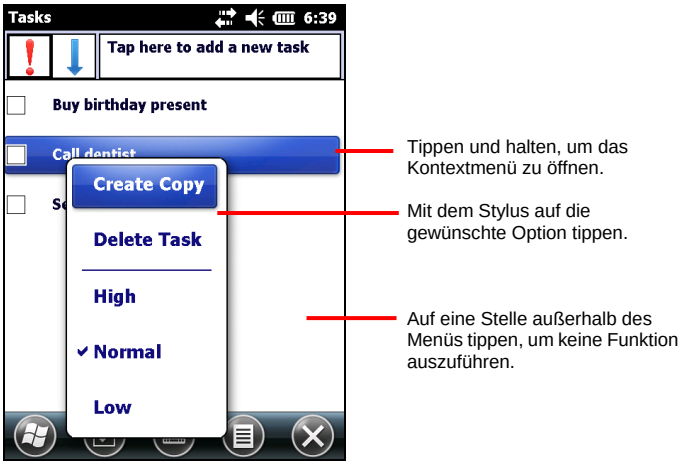
2.6 Ausführen von Programmen

Sie können von einem Programm zu einem anderen wechseln, ohne ein Programm zu schließen.

Um ein Programm zu starten, tippen Sie auf am unteren linken Bildschirmrand, um das Startmenü zu öffnen. Das Startmenü enthält alle Programmsymbole. Sie können die Anzeige nach oben oder unten verschieben, um weitere Programmsymbole anzuzeigen.

2.7 Kontextmenüs

Mit Hilfe der Kontextmenüs können Sie schnell eine Aktion für ein Element ausführen. Sie können z.B. das Kontextmenü der Kontaktliste verwenden, um schnell einen Kontakt zu löschen, eine Kopie eines Kontakts zu erstellen oder eine E-Mail an einen Kontakt zu senden. Die Aktionen in den Kontextmenüs variieren von Programm zu Programm. Tippen Sie mit dem Stylus auf das gewünschte Element und halten ihn in dieser Position, um den Kontextmenü aufzurufen. Wenn das Menü erscheint, tippen Sie bitte mit dem Stylus die gewünschte Aktion an. Wenn Sie keine Aktion ausführen möchten, tippen Sie bitte auf eine Stelle außerhalb des Menüs.



2.8 Benachrichtigungen

Der Pocket PC kann Sie auf verschiedene Art und Weise an Ihre zu erledigenden Arbeiten erinnern. Wenn Sie z.B. einen Termin im Kalender, eine Aufgabe mit einem Fälligkeitsdatum oder einen Zeitalarm eingestellt haben, werden Sie auf eine der folgenden Weisen daran erinnert:

- Ein Meldungsfenster erscheint auf dem Bildschirm.
- Ein von Ihnen zuvor festgelegter Klang ertönt.
- Die Benachrichtigungsanzeige am Gerät blinkt.

Um die Benachrichtigungsarten und Töne für den Pocket PC zu wählen, tippen Sie bitte auf → **Settings (Einstellungen)** → **Sounds & Notifications (Sounds & Benachrichtigungen)** .

2.9 Eingeben von Daten

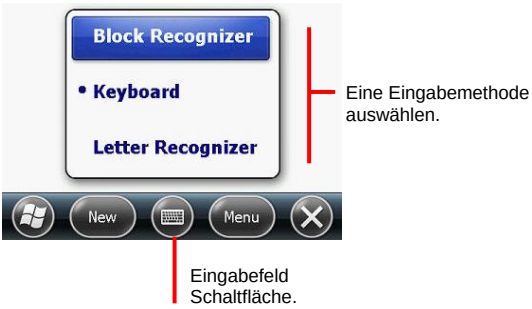
Es stehen Ihnen mehrere Methoden zur Dateneingabe auf diesem Gerät zur Verfügung:

- Das Eingabefeld verwenden, um Text über die virtuelle Tastatur oder andere Eingabemethoden einzugeben.
- Direkt auf dem Bildschirm schreiben.
- Auf dem Bildschirm zeichnen.
- In das Mikrofon sprechen, um eine gesprochene Notiz aufzunehmen.

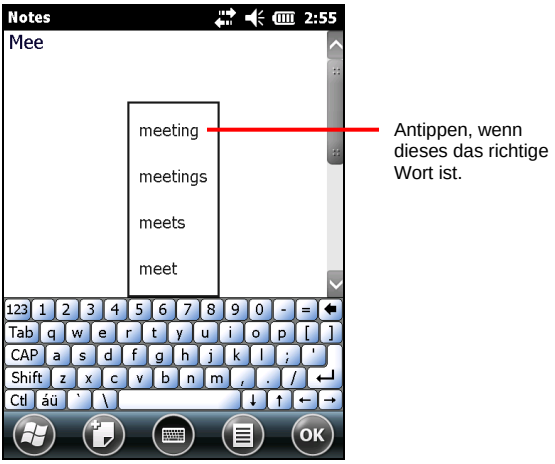
Text über das Eingabefeld eingeben

Sie können über das Eingabefeld Daten in ein Programm auf dem Pocket PC eingeben. Sie können entweder die virtuelle Tastatur oder einen Erkenner verwenden, um Text einzutippen bzw. zu schreiben. In jedem Fall erscheinen die eingegebenen Zeichen wie eingetippter Text auf dem Bildschirm.

Tippen Sie auf die **Input panel (Eingabefeld)**-Schaltfläche, um das Eingabefeld ein- oder auszublenden. Als Standard erscheint die Bildschirmtastatur. Um einen anderen Eingabemodus aufzurufen, tippen und halten Sie und treffen eine Auswahl aus dem Popup-Menü.



Wenn Sie das Eingabefeld verwenden, schlägt der Pocket PC während der Eingabe das zu schreibende Wort vor und zeigt es über dem Eingabefeld an. Wenn Sie das angezeigte Wort antippen, wird es am Einfügepunkt zu Ihrem Text hinzugefügt. Je mehr Sie den Pocket PC verwenden, desto mehr Wörter lernt das Gerät und schlägt diese entsprechend vor.



Erkenner

> **HINWEIS:** Die Verfügbarkeit der Erkenner hängt von Ihrer Region und Ihrer Sprachversion, die Sie gekauft haben, ab.

Mit einem Erkenner können Sie mit dem Stylus Buchstaben auf dem Bildschirm wie auf einem Blatt Papier schreiben.

Der handschriftlich geschriebene Buchstabe wird dann auf dem Bildschirm in gedruckten Text umgewandelt. Für detaillierte Anweisungen zur Verwendung eines Erkenners tippen Sie bitte auf das Fragezeichen neben dem Schreibbereich, wenn der Erkenner aktiviert ist.

Schreiben auf dem Bildschirm

Einige Programme wie "Notizen" akzeptieren das Eingeben von Daten durch direktes Schreiben mit dem Stylus auf dem Bildschirm. Schreiben Sie einfach wie sonst auf ein Blatt Papier. Sie können nachher das Geschriebene bearbeiten und formatieren, sowie die Daten in Text umwandeln.

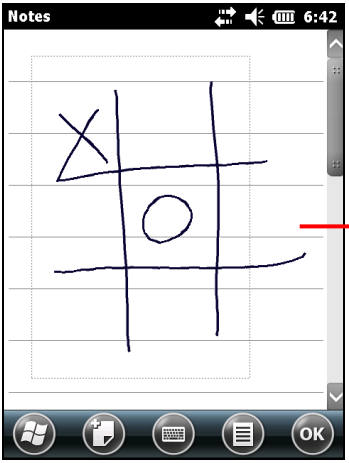
Tippen Sie auf → **Draw (Zeichnen)** , um in den Zeichenmodus zu wechseln und damit auf dem Bildschirm zu schreiben. Ein Häkchen (√) erscheint daraufhin vor dem Befehl.

HINWEIS: Nicht alle Programme unterstützen den Zeichenmodus.

Zeichnen auf dem Bildschirm

Ebenso wie Sie auf dem Bildschirm schreiben können, können Sie auch darauf zeichnen.

1. Tippen Sie auf → **Draw (Zeichnen)** , um den Zeichenmodus zu aktivieren. Ein Häkchen (√) erscheint daraufhin vor dem Befehl.
2. Machen Sie mit dem Stylus einen Strich durch drei Lineallinien. Ein Zeichen-Feld erscheint daraufhin.
3. Die folgenden Striche im oder am Zeichenfeld gehören dann zur Zeichnung. Wenn die Zeichnung nicht drei Lineallinien kreuzt, wird sie wie Geschriebenes behandelt.



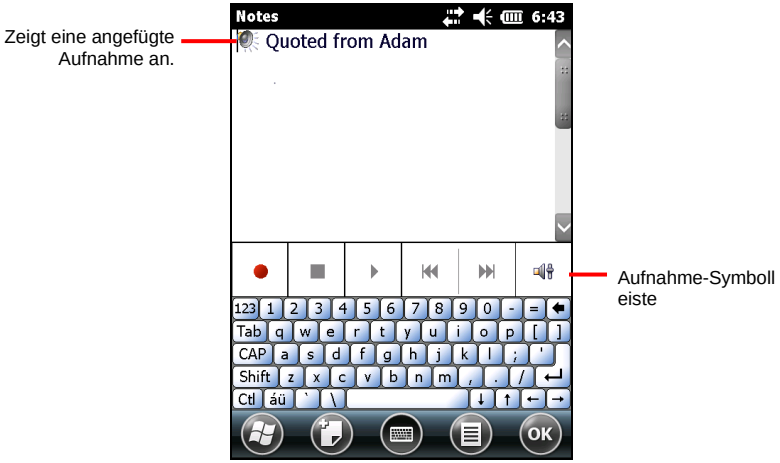
Aufnehmen einer Sprachnotiz

Sie können eine Sprachnotiz aufnehmen, um schnell Gedanken, Benachrichtigungen, Ideen, Zeichnungen und Telefonnummern festzuhalten. Im Programm "Notizen" können Sie sowohl eigenständige Notizen aufnehmen als auch Sprachnotizen in geschriebene Notizen einfügen. Soll eine Sprachnotiz in eine Notiz eingefügt werden, müssen Sie zunächst die jeweilige Notiz öffnen. Im Programm "E-Mail" können Sie einer E-Mail eine Sprachnotiz hinzufügen.

So machen Sie eine Aufnahme:

1. Tippen Sie auf → **Notes (Notizen)** , um das Programm zu öffnen.
2. Tippen Sie auf → **View Recording Toolbar (Aufnahme-Symbolleiste anzeigen)**, um die Aufnahme-Symbolleiste einzublenden.
3. Halten Sie das Mikrofon des Pocket PCs an Ihren Mund oder an eine andere Klangquelle.
4. Tippen Sie auf die Aufnahmeschaltfläche ● in der Aufnahme-Symbolleiste, um die Aufnahme zu starten.
5. Tippen Sie auf die Stoppschaltfläche ■ in der Aufnahme-Symbolleiste, um die Aufnahme zu beenden. Die neue Aufzeichnung erscheint in der Notiz-Liste oder als angefügtes Symbol.

Um eine Aufnahme wiederzugeben, tippen Sie auf die Aufnahme in der Liste oder auf ihr Symbol in der Notiz.



Aufnahmeformate

Der Pocket PC unterstützt verschiedene Formate für Sprachnotizen. Die Formate beeinflussen sowohl die Klangqualität als auch die Größe der Audiodatei. Beim Wählen eines Aufnahmeformats sollten Sie sowohl die benötigte Klangqualität als auch den verfügbaren Speicherplatz auf dem Pocket PC berücksichtigen.

Nicht alle Aufnahmeformate sind kompatibel mit anderer Software bzw. anderen Computern. Wenn Sie Ihre Aufnahmen mit anderen Leuten teilen oder zu Ihrem Desktop-Computer übertragen möchten, wählen Sie bitte ein Aufnahmeformat aus, das von dem Wiedergabeprogramm auf dem anderen Computer unterstützt wird.

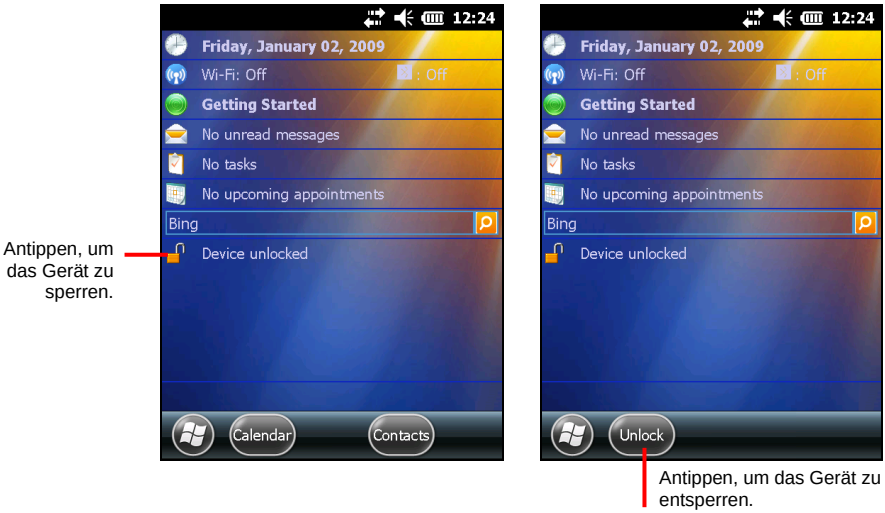
So wählen Sie ein Aufnahmeformat aus:

1. Tippen Sie auf → **Settings (Einstellungen)** → **Personl (Privat)** → **Input (Eingabe)**.
2. Wählen Sie auf der Registerkarte **Options (Optionen)** ein Sprachaufnahmeformat aus der herunterklappenden Liste aus.

2.10 Sperren des Pocket PCs

Wenn der Pocket PC nicht verwendet wird, können Sie die Sperrfunktion benutzen, um einen unerwünschten Betrieb durch eine versehentliche Berührung des Gerätes zu vermeiden.

Tippen Sie auf **Device unlocked (Gerät entsperrt)** auf der Seite "Heute", um den Pocket PC zu sperren. Daraufhin reagiert der Pocket PC weder auf eine Berührung des Bildschirms (außer der linken Softtaste **Unlock (Entsperren)**), noch auf das Drücken einer Taste (außer dem Stromschalter).



Um das Gerät zu entsperren, tippen Sie bitte auf **Unlock (Entsperren)** und dann auf **Unlock (Entsperren)**.

3 Verwalten des Pocket PCs

Von diesem Kapitel lernen Sie, wie Sie effizient die Energie, die Einstellungen, die Daten und die Programme auf dem Pocket PC verwalten.

3.1 Energieverwaltung

Ein voll aufgeladener Akku erlaubt einen Betrieb von bis zu 8 Stunden. Die Laufzeit eines voll aufgeladenen Akkus hängt davon ab, wie Sie den Pocket PC verwenden. Manche Funktionen verbrauchen sehr viel Akkustrom. Dazu gehören z.B. die Mutlimedia-Anwendungen oder der Einsatz einer SD/MMC-Karte.

Meldungen und Aktionen bei einer niedrigen Akkuladung

> **ACHTUNG:** Wenn Sie aufgrund einer Warnung einer zu niedrigen Akkuladung den Akku aufladen, sollte der Akku für mindestens 30 Minuten aufgeladen werden. Die Akkuladung reicht möglicherweise noch nicht zur Ausführung bestimmter Arbeiten aus, wenn das Ladegerät zu früh entfernt wurde.

Sie können den Akkuladezustand anzeigen, indem Sie auf → **Settings (Einstellungen)** → **System** → **Power (Stromversorgung)** tippen. Die Restladung wird in einer Statusleiste auf der Seite "Stromversorgung" angezeigt.

Der Pocket PC gibt eine Warnmeldung und ein Tonsignal ab, wenn die Akkuladung niedrig ist. Sie sollten Ihre Daten sichern und sofort den Akku aufladen, wenn Sie eine Warnung erhalten, dass die Akkuladung niedrig ist. Andernfalls wird der Pocket PC automatisch ausgeschaltet. Sie müssen den Pocket PC mit einer Netzstromquelle zum Aufladen des Akkus verbinden, bevor Sie das Gerät wieder verwenden können.

Energiespar-Tipps

Folgen Sie bitte den nachstehenden Vorschlägen, um die Akkulaufzeit zu maximieren, besonders wenn Sie für eine längere Zeit nur über den Akkustrom verfügen.

- Stellen Sie das Gerät häufig in den Suspend-Modus.
  Nach der Standardeinstellung wird die Hintergrundbeleuchtung des Bildschirms automatisch ausgeschaltet und der Pocket PC wird ebenfalls abgeschaltet, wenn das Gerät für eine bestimmte Zeit im Leerlauf ist. Sie können die Länge der Leerlaufzeit kürzen, indem Sie die Einstellung unter → **Settings (Einstellungen)** → **System** → **Power (Stromversorgung)** → **Advanced (Erweitert)** vornehmen.
  Drücken Sie den Stromschalter, um den Pocket PC auszuschalten, wenn er selbst für eine kurze Zeit nicht verwendet wird. Sie können manuell die Hintergrundbeleuchtung ausschalten, indem Sie den Stromschalter etwas länger drücken.

- Schalten Sie unnötige Funktionen aus oder nehmen Sie entsprechende Einstellungen vor.
  - ✓ Verringern Sie die Lautstärke.
  - ✓ Aktivieren Sie die Klänge oder Anzeigelichter nur für die wirklich notwendigen Benachrichtigungen. (Nehmen Sie die Einstellungen unter → **Settings (Einstellungen)** → **Sounds & Notifications (Sounds & Benachrichtigungen)** vor.)

- Vermeiden Sie stromfressende Bedingungen wie z.B.:
  - ✓ Verwendung eines Modems oder anderen Peripheriegerätes
  - ✓ Wiedergabe von Klängen oder Musik
  - ✓ Aufnehmen
  - ✓ Verwendung oder Überwachung drahtloser Signale

3.2 Anpassen des Pocket PCs

> **HINWEIS:** Eine falsche Einstellung kann eine Funktionsstörung des Gerätes verursachen. Stellen Sie sicher, dass Sie die Funktion eines bestimmten Elements voll verstehen, bevor Sie eine Einstellung ändern.

Sie können die Einstellungen des Pocket PCs nach Ihren Wünschen ändern. Tippen Sie auf → **Settings (Einstellungen)**.

Sie können die Einstellungen der nachstehenden Elemente ändern:

Elemente		Beschreibung
Bluetooth		Hier können Sie die Bluetooth-Verbindung einstellen bzw. ändern. (Einzelheiten hierzu finden Sie im Abschnitt 6.2.)
Clock & Alarms (Uhr & Alarme)		Hier können Sie die Uhrzeit sowie das Datum ändern und Alarme einstellen.
Home (Heute)		Hier stellen Sie den Inhalt und das Hintergrundbild der Seite "Heute" ein.
Lock (Kennwort)		Hier richten Sie ein Kennwort für die Sicherheit ein.
Sounds & Notifications (Sounds & Benachrichtigungen)		Hier stellen Sie die Vorkommnisse und Typen der Klänge, die Systemlautstärke und die Benachrichtigungsarten ein.
Connections (Verbindungen)	**Connections (Verbindungen)**	Hier können Sie die Verbindungsangaben eingeben bzw. ändern. (Einzelheiten hierzu finden Sie im Abschnitt 6.1.)
	Domain Enroll (Domäne registrieren)	Damit verbinden Sie das Gerät mit Firmenressourcen. Sie benötigen hierzu das von Ihrem Systemverwalter angegebene Registrierungskennwort.
	USB zum PC	Damit ändern Sie den Typ der USB-Verbindung, die das Gerät verwendet, und aktivieren die erweiterten Netzwerkfunktionen.
	Wi-Fi	Hier konfigurieren Sie das Drahtlos-Netzwerkmodul.
	Wireless Manager (Drahtlos-Manager)	Hier können Sie den Wi-Fi- und Bluetooth-Funkstatus ändern. (Einzelheiten hierzu finden Sie im Abschnitt 6.1 and 6.2.)

Elemente		Beschreibung
Personal (Privat)	**Buttons (Tasten)**	Hier können Sie einem Programm eine Hardwaretaste zuweisen und die Wiederholrate der Aufwärts/Abwärts-Steuerung einstellen.
	Input (Eingabe)	Hier stellen Sie die eingabemethoden- und sprachaufnahmeformat-bezogenen Elemente ein.
	Menus (Menüs)	Hier legen Sie den Inhalt des **Start**-Menüs fest.
	Owner Information (Besitzer-information)	Hier geben Sie Ihre persönlichen Daten ein.
System	**About (Info)**	Hier finden Sie die Hardwareinformationen zu dem Pocket PC und können den Gerätenamen für die Identifikation des Pocket PCs bei einer Verbindung mit anderen Geräten eingeben.
	Backlight (Hintergrundlicht)	Hier passen Sie die Helligkeit der Anzeige an und stellen die automatische Ausschaltfunktion ein, um Strom zu sparen.
	Camera Settings (Kamera-einstellungen)	Einstellung aller Funktionen des Kameramoduls (nur ausgewählte Modelle).
	Certificates (Zertifikate)	Hier können Sie Ihre Identität oder die Identität anderer Computer bestätigen. Damit können Sie es verhindern, dass unbefugte Benutzer auf Ihren Pocket PC und die enthaltenen Informationen zugreifen.
	Customer Feedback (Kunden-Feedback)	Damit können Sie Microsoft Feedback bzgl. Ihrer Erfahrung bei der Verwendung der Windows-Mobile-Software geben.
	Encryption (Verschlüsselung)	Damit können Sie Dateien verschlüsseln, wenn sie in einer Speicherkarte abgelegt sind.
	Error Reporting (Fehlerberichterstattung)	Hier aktivieren oder deaktivieren Sie die Fehlerberichterstattung an die technische Unterstützung für Windows Mobile.
	External GPS (Externes GPS)	Hier konfigurieren Sie die GPS-Hardware und verwalten die GPS-Funktion.

Elemente	Beschreibung
Managed Programms (Verwaltete Programme)	Hier wird der Installationsverlauf der verwalteten Programme angezeigt.
Memory (Speicher)	Hier können Sie den Systemspeicher oder den Speicher der Speicherkarte (wenn eingesteckt) anzeigen und manuell ein Programm beenden, wenn das System instabil geworden ist oder die Systemleistung niedrig ist.
Power (Stromversorgung)	Hier können Sie die Akku-Restladung prüfen und die Zeit zum automatischen Ausschalten des Pocket PCs einstellen.
Regional Settings (Länderein-stellungen)	Hier geben Sie die Region Ihres Standorts an und stellen die Zahl-, Währungs-, Uhrzeit- und Datumsformate ein.
Remove Programs (Programme entfernen)	Hier können Sie Programme, die Sie zu dem RAM des Pocket PCs hinzugefügt haben, entfernen.
SBAS Setting (SBAS-Einstellung)	Hier können Sie die SBAS (WAAS, MSAS, ENGOS)-Funktion aktivieren. Ein SBAS-fähiger Empfänger bietet eine bessere Positionsgenauigkeit an.
Screen (Touchscreen)	Hier können Sie die Orientierung des Bildschirms auf das Hochformat oder Querformat einstellen.
	Hier können Sie den Touchscreen für eine genaue Antippreaktion kalibrieren.
	Hier können Sie die Textgröße ändern, um mehr Inhalt anzuzeigen oder die Lesbarkeit in einigen Programmen zu erhöhen.
System Information (System-informationen)	Systeminformationen.
Task Manager (Task-Manager)	Damit können Sie die Task-Verwaltung von Programmen anzeigen oder ausführen.
USB Client/Host Setting (USB Client/Host Einstellung)	Nutzung des Mini-USB Anschlusses als USB Host für den Anschluss externer USB Geräte.

3.3 Suchen und Anordnen von Informationen

Mit der Suchfunktion auf dem Pocket PC können Sie die Informationen finden, die Sie brauchen.

Um eine Datei zu suchen, tippen Sie bitte auf → **Search (Suchen)** . Geben Sie den zu suchenden Text ein, wählen einen Dateityp aus und tippen dann auf **Search (Suchen)**, um die Suche zu starten.

Sie können den Datei-Explorer benutzen, um Dateien auf dem Pocket PC zu suchen und diese Dateien in Ordner anordnen. Tippen Sie auf → **File Explorer (Datei-Explorer)**.

> **HINWEIS:** Sie können Dateien im Datei-Explorer verschieben, indem Sie die jeweilige Datei antippen, halten und anschließend auf **Cut (Ausschneiden)** oder **Copy (Kopieren)** im Kontextmenü tippen. Wählen Sie die neue Position aus und tippen anschließend auf **Paste (Einfügen)**.

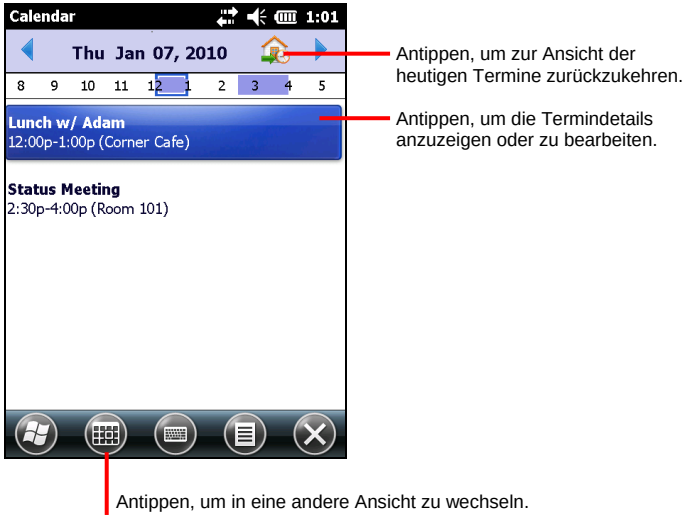
4 Microsoft Pocket Outlook

Microsoft Pocket Outlook enthält Kalender, Kontakte, Aufgaben, Notizen und E-Mail. Sie können diese Programme getrennt oder zusammen verwenden. Die in "Kontakte" gespeicherten E-Mail-Adressen können z.B. verwendet verwenden, um die Empfängeradresse einer E-Mail im Programm "E-Mail" anzugeben.

4.1 Kalender: Termine und Sitzungen planen

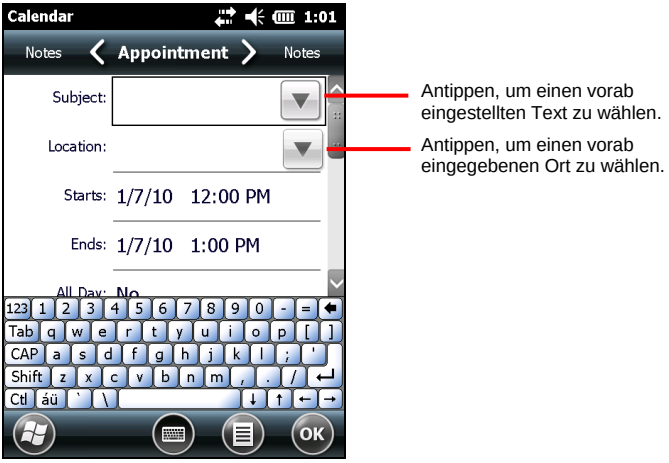
Im Kalender können Sie Termine, darunter Sitzungen und andere Verabredungen planen. Sie erhalten verschiedene Ansichten des Kalenders (Agenda, Tag, Woche, Monat und Jahr) und können in "Kalender" Einstellungen vornehmen, damit Sie an Termine mittels eines Tons oder einer anderen Methode erinnert werden. Termine für den Tag können auf der Seite "Heute" angezeigt werden.

Tippen Sie auf → **Calender (Kalender)** , um das Programm zu öffnen.


Calendar
1:01
Thu Jan 07, 2010
8 9 10 11 12 1 2 3 4 5
Lunch w/ Adam
12:00p-1:00p (Corner Cafe)
Status Meeting
2:30p-4:00p (Room 101)
Antippen, um zur Ansicht der heutigen Termine zurückzukehren.
Antippen, um die Termindetails anzuzeigen oder zu bearbeiten.
Antippen, um in eine andere Ansicht zu wechseln.

Erstellen eines Termins

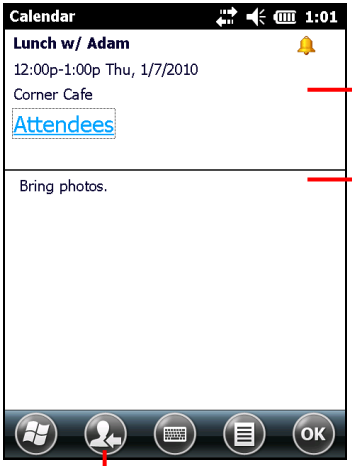
1. Tippen Sie in der Tagesansicht oder Wochenansicht auf das gewünschte Datum und die Uhrzeit für den Termin.
2. Tippen Sie auf → **New Appointment (Neuer Termin)**.



3. Verwenden Sie das Eingabefeld und geben eine Beschreibung und einen Ort in das entsprechende Feld ein. Hierzu müssen Sie zuerst das entsprechende Feld antippen.
4. Tippen Sie ggf. auf das Datum und die Uhrzeit, um sie zu ändern.
5. Geben Sie sonstige gewünschte Informationen ein. Sie müssen das Eingabefeld ausblenden, um alle verfügbaren Felder anzuzeigen.
6. Tippen Sie auf **OK**, um Ihre Eingabe zu speichern und zu "Kalender" zurückzukehren.

Verwenden der Kalender-Detailansicht

Die Detailansicht eines Termins erfolgt nach Antippen des Termineintrags in Kalender. Um den Termin zu ändern, tippen Sie bitte auf → **Edit (Bearb.)**.



Termindetails anzeigen.

Notizen anzeigen.

Antippen, um E-Mails an die Adressen, die in Ihrem Terminplan stehen, zu senden.

4.2 Kontakte: Freunde und Kollegen im Auge behalten

"Kontakte" enthält eine Liste Ihrer Freunde und Kollegen, so dass Sie leicht an die Informationen gelangen können, die Sie zu Hause oder unterwegs benötigen.

Tippen Sie auf → **Contacts (Kontakte)**, um das Programm zu öffnen.

Eine Buchstabengruppe antippen, um die Kontaktliste durchzusuchen.

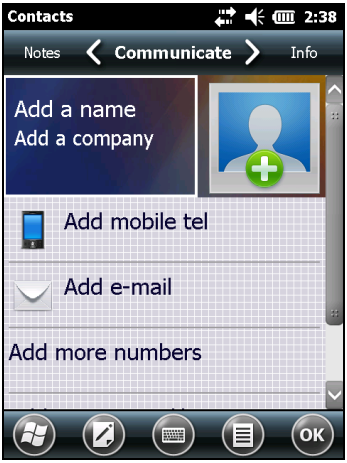
Antippen und einen Teil eines Namens oder einer Nummer eingeben, um schnell einen Kontakt in der Liste zu finden.

Antippen, um die Kontaktdetails anzuzeigen oder zu ändern.

Erstellen eines Kontakts

1. Tippen Sie in "Kontakte" auf .
2. Wählen Sie einen Typ aus.

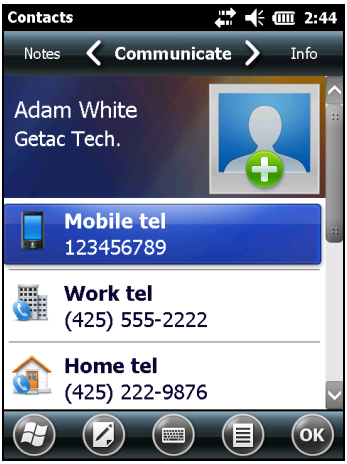
3. Geben Sie über das Eingabefeld einen Namen oder andere Kontaktdaten ein. Um weitere Felder sichtbar zu machen, müssen Sie die Bildlaufleiste bewegen.



4. Tippen Sie auf **OK**, um Ihre Eingabe zu speichern und zur Kontaktliste zurückzukehren.

Verwenden der Kontakt-Detailansicht

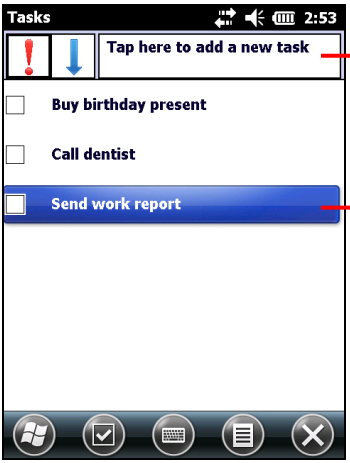
Die Detailansicht eines Kontakts erfolgt nach Antippen des Kontakteintrags in der Kontaktliste. Um die Kontaktdaten zu ändern, tippen Sie bitte auf **(Bearb.)** .



4.3 Aufgaben: Eine Aufgabenliste führen

Mit "Aufgaben" können Sie Ihre Aufgabenpläne verfolgen.

Tippen Sie auf → **Tasks (Aufgaben)**, um das Programm zu öffnen.

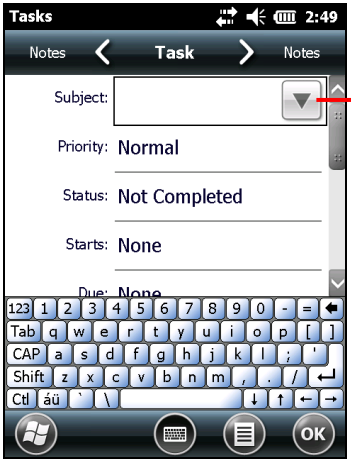


Antippen, um eine Aufgabe mit nur einem Betreff zu erstellen.

Antippen, um die Aufgabendetails anzuzeigen oder zu bearbeiten.

Erstellen einer Aufgabe

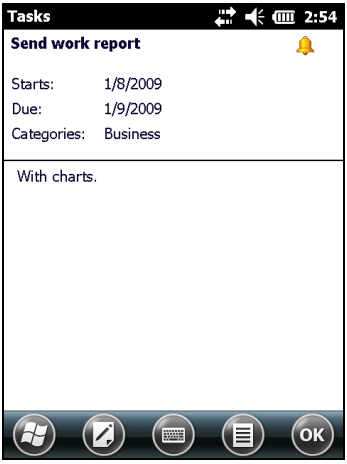
1. Tippen Sie in "Aufgaben" auf → **New Task (Neue Aufgabe)** .



2. Geben Sie über das Eingabefeld eine Beschreibung ein.
3. Sie können ein Startdatum und das Fälligkeits-Datum oder andere Daten eingeben. Tippen Sie hierzu zunächst das entsprechende Feld an. Sie müssen das Eingabefeld ausblenden, um alle verfügbaren Felder sichtbar zu machen.
4. Tippen Sie auf **OK**, um Ihre Eingabe zu speichern und zur Aufgabenliste zurückzukehren.

Verwenden der Aufgaben-Detailansicht

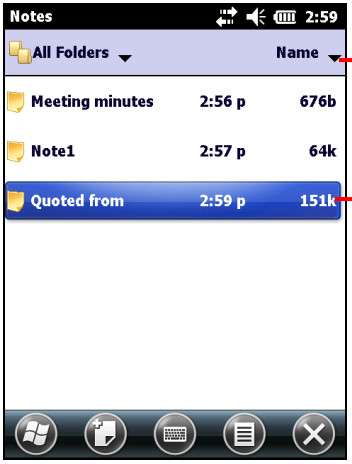
Die Detailansicht einer Aufgabe erfolgt nach Antippen der Aufgabe in der Aufgabenliste. Um die Aufgabe zu ändern, tippen Sie bitte auf



4.4 Notizen: Gedanken und Ideen festhalten

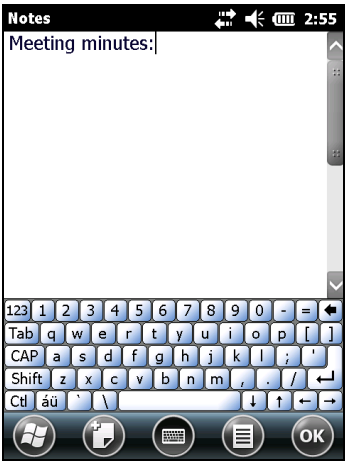
Halten Sie schnell Gedanken, Benachrichtigungen, Ideen, Zeichnungen und Telefonnummern fest. Sie können eine schriftliche Notiz oder Sprachnotiz erstellen. Sie können auch einer Notiz eine Aufnahme hinzufügen. Wenn beim Erstellen einer Aufnahme eine Notiz geöffnet ist, wird ein Symbol für die Aufnahme in die Notiz eingefügt. Wird beim Aufnehmen die Notizenliste angezeigt, wird die Aufnahme als eigenständige Notiz erstellt.

Tippen Sie auf → **Notes (Notizen)**, um das Programm zu öffnen.



Erstellen einer Notiz

1. Tippen Sie in "Notizen" auf .
2. Erstellen Sie Ihre Notiz, indem Sie Text schreiben, zeichnen, tippen oder eine Aufnahme machen. Weitere Informationen zum Verwenden des Eingabefeldes, zum Schreiben und Zeichnen auf dem Bildschirm und zur Aufnahme finden Sie im Abschnitt 2.8.



3. Tippen Sie auf **OK**, um Ihre Eingabe zu speichern und zur Notizenliste zurückzukehren.

4.5 E-Mail: E-Mail senden und empfangen

Verwenden Sie "E-Mail", um E-Mail-Nachrichten mit einer der folgenden Methoden zu senden und empfangen:

- Synchronisieren Sie die E-Mail-Nachrichten mit Microsoft Exchange oder Microsoft Outlook auf Ihrem Desktop-Computer.
- Senden und empfangen Sie E-Mail-Nachrichten durch eine direkte Verbindung mit einem E-Mail-Server über einen Internetdienstanbieter (ISP) oder ein Netzwerk.

Tippen Sie auf → **E-Mail**, um das Programm zu öffnen.

Synchronisieren der E-Mail-Nachrichten

E-Mail-Nachrichten können als Teil des allgemeinen Synchronisationsprozesses synchronisiert werden. Hierzu müssen Sie die Posteingangs-Synchronisation in ActiveSync/Mobile Device Center aktivieren. Weitere Informationen zur Aktivierung der Posteingangs-Synchronisation finden Sie in der Hilfe von ActiveSync/Mobile Device Center auf dem Desktop-Computer.

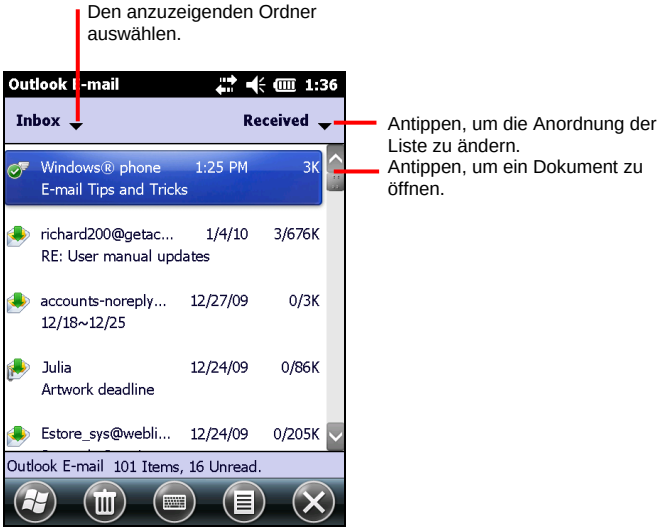
Direktes Verbinden mit einem E-Mail-Server

Sie können E-Mail-Nachrichten senden und empfangen, indem Sie eine Verbindung mit einem POP3- oder IMAP4-E-Mail-Server herstellen. Die Voraussetzung ist eine Verbindung mit Ihrem Internetdienstanbieter oder einem lokalen Netzwerk. (Einzelheiten zur Verbindungen finden Sie im Abschnitt 6.1.)

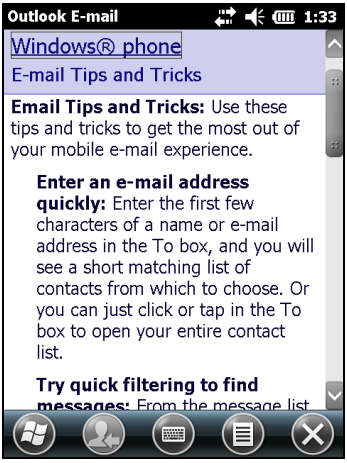
Sie können mehrere E-Mail-Dienste verwenden, um Nachrichten zu empfangen. Für jeden E-Mail-Dienst, den Sie verwenden möchten, müssen Sie den Dienst einstellen.

Verwenden der Nachrichtenliste

Die empfangenen Nachrichten werden in der Nachrichtenliste angezeigt.



Tippen Sie auf eine zu lesende Nachricht, um sie zu öffnen.

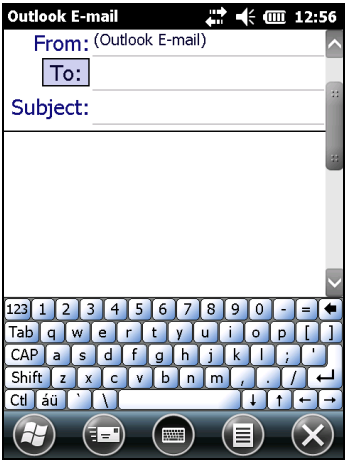

Outlook E-mail 1:33
Windows® phone
E-mail Tips and Tricks
Email Tips and Tricks: Use these tips and tricks to get the most out of your mobile e-mail experience.
Enter an e-mail address quickly: Enter the first few characters of a name or e-mail address in the To box, and you will see a short matching list of contacts from which to choose. Or you can just click or tap in the To box to open your entire contact list.
Try quick filtering to find

Standardmäßig werden nur die Nachrichten der letzten drei Tage, nur die ersten 2 KB jeder Nachricht und keine Anlagen heruntergeladen, wenn Sie eine Verbindung mit Ihrem E-Mail-Server herstellen oder das Gerät mit Ihrem Desktop-Computer oder Server synchronisieren. Die Ursprünglichen Nachrichten verbleiben auf dem E-Mail-Server oder auf Ihrem Desktop-Computer.

Sie können die Nachrichten markieren, die Sie bei der nächsten Synchronisation oder E-Mail-Server-Verbindung vollständig abrufen möchten. Halten Sie den Stylus auf die abzurufende Nachricht in der Nachrichtenliste. Tippen Sie auf **Download Message (Nachricht downloaden)** im Kontextmenü. Die Symbole in der Nachrichtenliste im Posteingang zeigen den Nachrichtenstatus.

Verfassen und Senden von Nachrichten

1. Wählen Sie das Konto, das Sie in "E-Mail" eingerichtet haben.
2. Tippen Sie in der Nachrichtenliste auf → **New (Neu)**.
3. Geben Sie in das Feld **To (An)** die E-Mail-Adressen eines oder mehrerer Empfänger ein. Trennen Sie die Adressen mit einem Semikolon. Wenn sich die Adresse bereits in Ihrer Kontaktliste befindet, können Sie auf **To (An)** tippen, um die E-Mail-Adresse auszuwählen.



4. Geben Sie Ihre Nachricht ein.

5. Um eine Rechtschreibprüfung durchzuführen, tippen Sie auf → **Spell Check (Rechtschreibung)** .

6. Wenn Sie eine Datei an die Nachricht anhängen möchten, tippen Sie auf → **Insert (Einfügen)** und wählen anschließend die gewünschte Datei aus.

   HINWEIS: OLE-Objekte können nicht an eine E-Mail-Nachricht angehängt werden.

7. Tippen Sie auf **Send (Senden)**, wenn Sie mit dem Verfassen der Nachricht fertig sind. Wenn Sie offline arbeiten, wird diese Nachricht zum Ordner "Postausgang" verschoben und bei der nächsten Verbindung mit dem E-Mail-Server gesendet.

Die Nachricht wird im Ordner "Postausgang" auf dem Pocket PC abgelegt und auf eine der folgenden Weisen gesendet.

- Die Nachricht wird zum Ordner "Postausgang" in Exchange oder Outlook auf Ihrem Desktop-Computer übertragen und bei der nächsten Synchronisation gesendet.
- Die Nachricht wird bei der nächsten Verbindung zu Ihrem E-Mail-Server übertragen.

Verwalten der E-Mail-Nachrichten und Ordner

Standardmäßig hat jedes E-Mail-Konto seinen eigenen Ordner mit fünf Unterordnern: Posteingang, Postausgang, Gelöschte Objekte, Entwürfe und Gesendete Objekte. Die Nachrichten, die Sie durch das E-Mail-Konto empfangen und senden, werden in diesen Ordnern gespeichert. Sie können auch zusätzliche Ordner in dieser Hierarchie erstellen. Tippen Sie auf → **Tools (Extras)** → **Manage Folders (Ordner verwalten)**, um neue Ordner anzulegen.

Der Ordner "Gelöschte Objekte" enthält Nachrichten, die auf dem Pocket PC gelöscht wurden. Das Verhalten der Ordner "Gelöschte Objekte" und "Gesendete Objekte" hängt von den von Ihnen gewählten Optionen ab.

> **HINWEIS:** Wenn Sie POP3 verwenden und E-Mail-Nachrichten zu einem von Ihnen erstellen Ordner verschieben, dann wird die Verknüpfung zwischen den Nachrichten auf dem Pocket PC und ihren Kopien auf dem Mail-Server zerstört. Bei der nächsten Verbindung mit dem Mail-Server werden diese Nachrichten vom Server entfernt, da der Server diese Nachrichten nicht im Ordner "Posteingang" auf dem Pocket PC findet.

5 Weitere Programme

Neben Microsoft Pocket Outlook sind weitere Programme in dem Pocket PC installiert. Von diesem Kapitel lernen Sie, wie Sie diese Programme verwenden.

> **HINWEIS:** Aufgrund der weiteren Entwicklung des Produkts wird die mit dem Gerät mitgelieferte Software eventuell geändert oder aktualisiert. Falls Ihr Produkt von den Angaben in diesem Handbuch abweicht, sollten Sie sich bei der Bedienung in erster Linie an Ihrem Produkt orientieren.

5.1 Microsoft ActiveSync

ActiveSync auf Ihrem Gerät ist mit ActiveSync auf einem Computer mit Windows XP und mit Windows Mobile-Gerätecenter auf einem Computer mit Windows Vista/Windows 7 kompatibel.

PC und Ihrem Desktop-Computer eingerichtet haben, können Sie über ActiveSync die Informationen auf den beiden Geräten synchronisieren. Bei der Synchronisation handelt es sich um das Vergleichen der Daten auf den beiden Geräten und das Aktualisieren der beiden Geräte mit den aktuellen Daten. Zum Beispiel:

- Sie können die Daten von "Kontakte", "Kalender" und "Aufgaben" in Pocket Outlook aktuell halten, indem Sie den Pocket PC mit den Microsoft Outlook-Daten auf dem Desktop-Computer synchronisieren.
- Sie können die E-Mail-Nachrichten im Ordner "Eingang" auf dem Pocket PC mit den E-Mail-Nachrichten in Microsoft Outlook auf Ihrem Desktop-Computer synchronisieren.
- Sie können die Microsoft Word- und Microsoft Excel-Dateien auf dem Pocket PC und dem Desktop-Computer synchronisieren. Ihre Dateien automatisch in das richtige Format konvertiert.

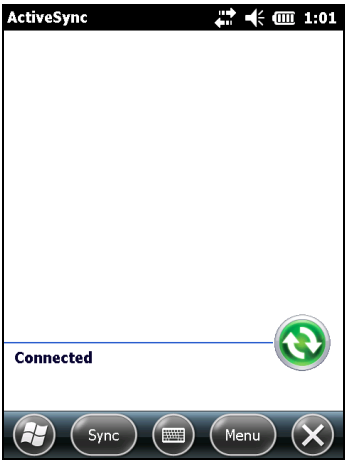
Andere Funktionen von ActiveSync:

- Kopieren (statt Synchronisieren) der Daten zwischen dem Pocket PC und dem Desktop-Computer.
- Hinzufügen oder Entfernen von Programmen zum/vom Pocket PC.
- Weiterführen des Gerätes durch Ihren Desktop-Computer zu einem Netzwerk oder dem Internet.

Synchronisieren von Daten

Nachdem Sie eine Synchronisationspartnerschaft eingerichtet und die erste Synchronisation fertig gestellt haben, können Sie jederzeit die Synchronisation von dem Pocket PC aus starten.

1. Verbinden Sie den Pocket PC mit Ihrem Desktop-Computer.
2. Tippen Sie bitte auf dem Pocket PC auf → **ActiveSync**.
3. Tippen Sie auf **Sync (Synchronisieren)**, um die Synchronisation zu starten.



5.2 Office Mobile

Microsoft Office Mobile ist mit Microsoft Office auf Ihrem Computer kompatibel, damit Sie Kopien von Ihren Dokumenten problemlos einlesen können.

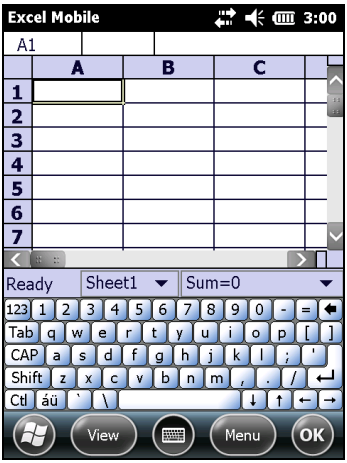
Tippen Sie auf → **Office Mobile** und wählen Sie das Programm, das Sie verwenden möchten.

- Excel Mobile
- OneNote Mobile
- PowerPoint Mobile
- Word Mobile

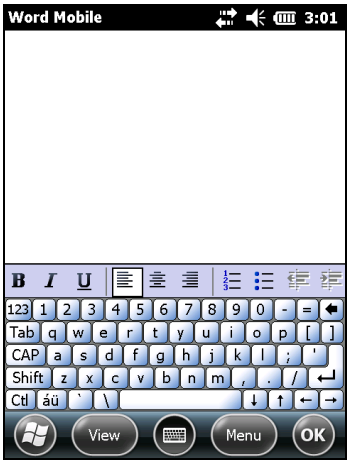
Erstellen eines Dokuments/einer Arbeitsmappe/Notiz

> **HINWEIS:** PowerPoint-Präsentationen können auf Ihrem Gerät nicht erstellt oder bearbeitet werden.

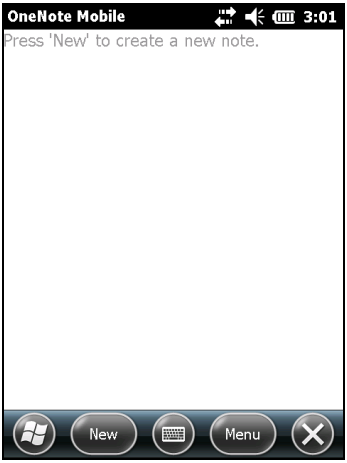
1. Tippen Sie auf → **Office Mobile** und wählen Sie das Programm, das Sie verwenden möchten.
2. Geben Sie Daten ein.



Excel Mobile



Word Mobile



OneNote Mobile

3. Wenn Sie fertig sind, tippen Sie auf **OK**, und das Dokument/die Arbeitsmappe/Notiz wird automatisch gespeichert und entsprechend den ersten drei Zeichen des im Dokument eingegebenen Textes benannt.

Öffnen eines Dokuments/einer Arbeitsmappe/Notiz/Präsentation

Wann immer Sie in ein Office Mobile-Programm wechseln, sehen Sie eine Dateiliste. Tippen Sie auf die gewünschte Datei, um sie zu öffnen. Sie können jeweils nur ein Dokument öffnen. Wenn Sie ein zweites Dokument öffnen, werden Sie aufgefordert, das erste zu speichern.

5.3 Windows Live Messenger

Windows Live Messenger ermöglicht einen praktisch sofortigen Zugriff auf Ihren aktuellen MSN Hotmail-Posteingang sowie Ihre Messenger-Kontaktliste und bietet Optionen zur individuellen Gestaltung Ihres Messenger-Erlebnisses.

Mit Windows Live Messenger haben Sie:

- **MSN Hotmail**
  Hier lesen, schreiben und senden Sie E-Mails. Sie können E-Mails löschen und Ihre Hotmail-Ordner verwalten.
- **MSN Messenger**
  Hier sehen Sie, wer gerade online ist. Sie können Sofortnachrichten senden und empfangen. Bestellen Sie die Statusaktualisierung für bestimmte Kontakte, so dass Sie benachrichtigt werden, wenn diese Leute online sind.
- Sie können die Windows Live-Kontakte, Hotmail-Posteingang und MSN-Messenger mit Ihrem Gerät synchronisieren.

Vor dem Verwenden von Windows Live müssen Sie eine Verbeindung mit dem Internet herstellen. (Einzelheiten zur Verbindungen finden Sie in Kapitel 6.)

> **HINWEIS:** Der Stromverbrauch ist hoch, wenn Windows Live für eine längere Zeit aktiv bleibt.

Sie müssen ein MSN Hotmail-, MSN-Messenger- oder Windows Passport-Konto einrichten, um Windows Live zu verwenden.

Einrichten von Windows Live

1. Tippen Sie auf → **Windows Live**, um das Programm zu öffnen.
2. Tippen Sie auf **Sign in to Windows Live (Bei Windows Live anmelden).**
3. Tippen Sie auf **Accept (Annehmen)**, um fortzufahren.
4. Stellen Sie das Setup anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm fertig.

Anmelden bei Messenger

Vor der Anmeldung bei Messenger müssen Sie sich erst bei Windows Live anmelden.

1. Tippen Sie auf → **Messenger**.
2. Tippen Sie auf **Sign in (Anmelden)**.

Verwenden von Internet Explorer Mobile

Verwenden Sie Internet Explorer Mobile, um Webseiten auf eine der folgenden Weisen anzuzeigen:

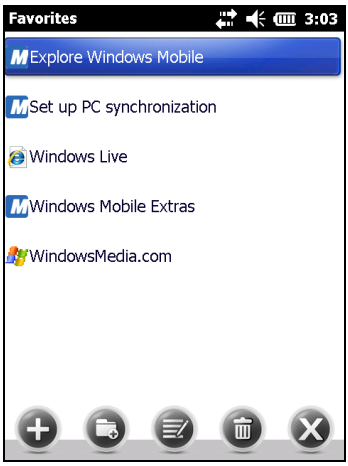
- Stellen Sie eine Verbindung mit Ihrem Internetdienstanbieter oder Netzwerk her, um im Internet zu surfen. Hierzu müssen Sie nach den Anweisungen im Abschnitt 6.1 und 6,2 die Verbindung erstellen.
- Laden Sie während der Synchronisation mit Ihrem Desktop-Computer Ihre Favoriten-Links und Mobile Favoriten von dem Unterordner "Mobile Favoriten" in Internet Explorer auf dem Desktop-Computer herunter.

Wenn die Verbindung mit einem Internetdienstanbieter oder Netzwerk besteht, können Sie auch Dateien und Programme von dem Internet oder einem Intranet herunterladen.

Tippen Sie auf → **Internet Explorer**, um das Programm zu öffnen. Die Startseite von Internet Explorer Mobile erscheint:

Surfen im Internet

1. Tippen Sie auf → **Internet Explorer**.
2. Tippen Sie auf die Softtaste **Favorites (Favoriten)**, um die Favoritenliste anzuzeigen.



3. Tippen Sie auf die gewünschte Seite.

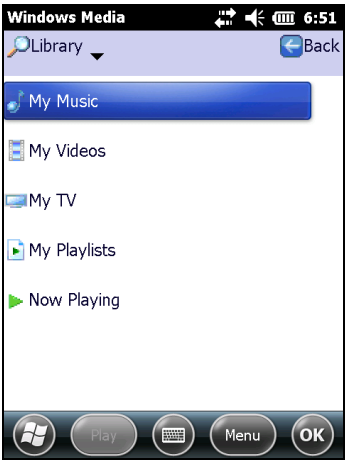
> **HINWEIS:** Wenn ein Favoritenlink schattiert ist oder eine Meldung zeigt, dass die Seite nicht verfügbar ist, dann müssen Sie die Seite durch Synchronisation oder Verbindung mit dem Internet auf das Gerät herunterladen.

Um die Webseiten, die nicht in Favoriten enthalten sind, anzuzeigen, geben Sie bitte die Adresse der gewünschten Seite in die Adressleiste oben auf dem Bildschirm ein und tippen anschließend auf . Als Alternative können Sie auf den Pfeil tippen, um eine früher eingegebener Adressen auszuwählen.

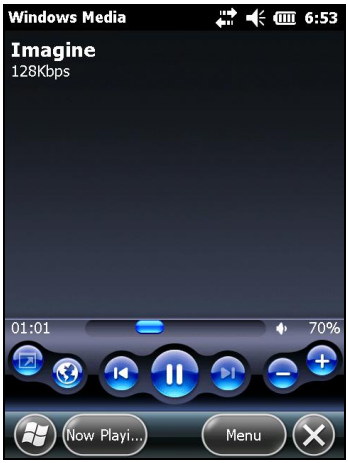
5.4 Windows Media Player für Pocket PC

Mit Microsoft Windows Media Player für Pocket PC können Sie digitale Audio- und Videodateien auf dem Pocket PC oder einem Netzwerk z.B. auf einer Website wiedergeben.

Tippen Sie auf → **Windows Media**, um das Programm zu öffnen.



Die Seite "Bibliothek"



Die Seite "Wiedergabe"

Sie können Dateien entweder im Windows Media- oder MP3-Format wiedergeben (dies beinhaltet Dateien mit der Dateinamenserweiterung asf, wma, wmv oder mp3).

Verwenden Sie Microsoft Windows Media Player auf Ihrem Desktop-Computer, um Digitalaudio- und Videodateien auf den Pocket PC zu kopieren.

5.5 Bilder & Videos

Mit Bilder & Videos können Sie Folgendes tun:

- Bilder und Videoclips betrachten.
- Bilder und Videoclips anderen Personen zusenden.
- Ein Bild als Hintergrundbild im Bildschirm Heute einrichten.
- Eine Diashow wiedergeben.
- Ihre Bilder bearbeiten.

Tippen Sie auf → **Pictures and Videos (Bilder und Videos)** , um das Programm zu öffnen.

Den anzuzeigenden Ordner auswählen.
Pictures & Videos
5:14
My Pictures
Date
Antippen, um die Anordnung der Liste zu ändern.
Antippen, um Bilder über das Kameraobjektiv an der Rückseite des Pocket PCs aufzunehmen (nur ausgewählte Modelle).
Antippen, um ein Bild auf dem ganzen Bildschirm anzuzeigen.
Camera
001
View
Menu

5.6 Kamera (nur ausgewählte Modelle)

Mit dem Programm Camera (Kamera) können Sie fotografieren und Videoclips aufnehmen.

Aufnehmen von Bildern

1. Um das Programm zu starten, pen Sie auf → **Pictures and Videos (Bilder und Videos)** → **Camera (Kamera)**.

   Der Bildschirm Kamera erscheint. Unterhalb des Anzeigebereichs befinden sich die Anzeigen für den aktuellen Status.

2. Für Kameraregler, z.B. Helligkeit und Zoomen, tippen Sie auf .

Menüelemente	Beschreibung
Mode (Modus)	Es gibt drei Auswahlmöglichkeiten: 1. Normal 2. Burst (Mehrfachaufnahme) – Nimmt ununterbrochen 5 Bilder hintereinander auf 3. Timer – 5 Sekunden werden vor der Aufnahme heruntergezählt
Brightness (Helligkeit)	Es stehen sieben Helligkeitsstufen zur Auswahl
Resolution (Auflösung)	Es gibt sechs Option von 160x120 bis 2048x1536 (640x480 ist die Standardeinstellung)
Zoom	Die verfügbaren Auswahlmöglichkeiten hängen von der eingestellte Auflösung ab.
White Balance (Weiß-abgleich)	Es gibt fünf Optionen, aus denen Sie eine Option auswählen können, passend zu den akuellen Lichtverhältnissen.
Flash (Blitz)	Der Blitz kann ein- oder ausgeschaltet werden.
Full Screen (Vollbild)	Das Vollbild kann ein- oder ausgeschaltet werden.

HINWEIS: Ist die Kamera eine Minute lang inaktiv, wird der Anzeigebereich per Standard leer und zeigt “Standby” an. Tippen Sie auf den Bildschirm, wenn Sie die Kamera wieder in Betrieb setzen möchten.

3. Richten Sie das Kameraobjektiv auf Ihr Objekt. Drücken Sie Programmtaste 1 (mit dem Zeichen) für automatische Fokussierung. Ein weißer Rahmen erscheint. Warten Sie, bis der Rahmen eine grüne Farbe annimmt, was bedeutet, dass sich das Objekt im Fokus befindet.
4. Drücken Sie für eine Aufnahme dem Steuerhebel ganz herunter.
5. Sie sehen die Aufnahme jetzt auf dem Bildschirm, wenn das Bild im Modus Normal oder Timer aufgenommen wurde. Sie können jetzt antippen, um je nach Wunsch weitere Vorgänge für die aktuelle Aufnahme vorzunehmen. Tippen Sie auf **Camera (Kamera)** oder **OK**, um zum Kamerabildschirm zurückzukehren.
6. Die Aufnahme wird am zuvor festgelegten Speicherort abgespeichert (sofern Sie sie nicht im vorherigen Schritt gelöscht haben).

Aufnehmen von Videoclips

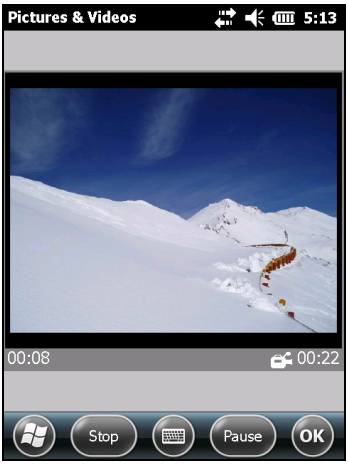
1. Um das Programm zu starten, pen Sie auf → **Pictures and Videos (Bilder und Videos)** → **Camera (Kamera)**.
2. Tippen Sie auf → **Video**, um in den Videomodus zu wechseln. Unterhalb des Anzeigebereichs befinden sich die Anzeigen für den aktuellen Status.
3. Für Aufnahmeregler, z.B. Helligkeit und Weißabgleich, tippen Sie auf .

Menüelemente	Beschreibung
Brightness (Helligkeit)	Es stehen sieben Helligkeitsstufen zur Auswahl
Quality (Qualität)	352 x 288
White Balance (Weißabgleich)	Es gibt fünf Optionen, aus denen Sie eine Option auswählen können, passend zu den akuellen Lichtverhältnissen.
Full Screen (Vollbild)	Das Vollbild kann ein- oder ausgeschaltet werden.
Options (Optionen)	Allgemeine Einstellungen für das Kameraprogramm.

HINWEIS: Ist die Kamera eine Minute lang inaktiv, wird der Anzeigebereich per Standard leer und zeigt "Standby" an. Tippen Sie auf den Bildschirm, wenn Sie die Kamera wieder in Betrieb setzen möchten.

4. Drücken Sie dem Steuerhebel, um mit der Aufnahme zu beginnen.

   Falls erforderlich können Sie die Aufnahme durch Tippen auf **Pause** vorübergehend unterbrechen und durch Tippen auf **Resume (Fortsetzen)** **weiterführen.**



5. Um die Aufnahme zu stoppen, drücken Sie der Aufnahme oder auf tippen Sie auf **Stop (Stopp).**

Andernfalls stoppt die Aufnahme automatisch, wenn die Länge des im voraus festgelegten, maximalen Zeitwerts erreicht ist (30 Sekunden sind Standardeinstellung).

6. Der Videoclip wird am zuvor festgelegten Speicherort abgespeichert. Um den Videoclip zu betrachten, tippen Sie auf **Thumbnails (Miniaturen)**.

Kamerasteuerung, Optionen und Einstellungen

Während der Aufnahme von Bildern oder Videos können Sie antippen, um eine benötigte Funktion zu benutzen.

Für einmalige Gesamteinstellungen des Kameraprogramms müssen Sie für verschiedene Einstellungen zwei verschiedene Orte aufrufen:

- Tippen Sie im Kameraprogramm auf → **Options (Optionen)**. Nehmen Sie die benötigten Änderungen vor. Tippen Sie **OK** zum Beenden. Die Änderungen werden sofort übernommen.
- Tippen Sie auf → **Settings (Einstellungen)** → **System** → **Camera Settings (Kameraeinstellungen).** Nehmen Sie die benötigten Änderungen vor. Tippen Sie **OK** zum Beenden. Die Änderungen werden nur nach dem nächsten Neustart des Kameraprogramms übernommen.

5.7 Zusätzliche Programme

Außer der Software von Microsoft bietet der Pocket PC-Hersteller zusätzliche Programme an, um die Leistung des Pocket PCs zu erhöhen oder Ihre Bedienung zu erleichtern.

E-Compass (nur ausgewählte Modelle)

Das Programm E-Compass zeigt Richtungen der Bewegung an, einschließlich Kursrichtung, Steigungswinkel, Rollwinkel und Höhe.

Lesen und Kalibrieren des Kompasses

Zur Ausführung des Programms tippen Sie bitte auf → **E-Compass**.

Bei jedem Programmstart werden Sie gebeten, den Kompass zu kalibrieren. Tippen Sie auf **Yes (Ja)**, um den Kompass zu kalibrieren (empfohlen). Halten Sie das Gerät in Ihrer Hand und schwenken Sie es, wie in dem kleinen Einblendfenster auf dem Bildschirm dargestellt ist. Tun sie dies mehrere Male, bis das Einblendfenster verschwindet.

Um das Programm zu beenden, tippen Sie auf **Exit (Beenden)**.

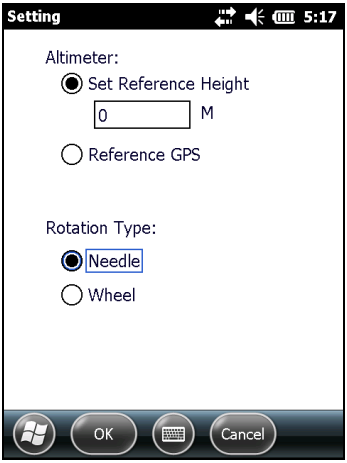
HINWEIS: Beachten Sie die folgenden Richtlinien, wenn Sie den Kompass verwenden.

- Halten Sie das Gerät fern von Gegenständen, die Magnetfelder erzeugen, z.B. Fahrzeuge, große Gurtschlösser, Computer, Mobiltelefone, etc.
- Müssen Sie den Kompass im Fahrzeug verwenden, sollte das Gerät mindestens 20 cm (7,87 Zoll) von Gegenständen aus Metall, z.B. Fahrzeugtüren, Armaturenbrett, Belüftungsöffnungen, etc., entfernt sein.
- Vermeiden Sie die Wiedergabe von MP3-Musik über den internen Lautsprecher oder den Anschluss des Netzteils. Denn dadurch wird der Kompass magnetischen Störfeldern ausgesetzt.
- Stellen Sie regelmäßig die Bezugshöhe für eine genaue Datenausgabe ein. (Siehe den nächsten Abschnitt.)

Kompasseinstellungen

Der Höhenwert wird gemäß Änderungen im Umgebungsdruck eingestellt. Es ist wichtig, dass Sie die Bezugshöhe regelmäßig einstellen, denn der Kompass benötigt einen adäquaten Startpunkt (Höhe im Vergleich zu Umgebungsdruck) für künftige Einstellungen.

Für eine Konfiguration des Kompasses tippen Sie auf **Setting (Einstellung)** → **Setting (Einstellung)**.



Einstellbare Elemente	Beschreibung
Altimeter (Höhenmesser)	Legt die Bezugshöhe für den Kompass fest. Sie können entweder eine bestimmte Höhe einstellen (Null ist Standardeinstellung) oder GPS-Positionierung für den Bezugspunkt verwenden (die GPS-Positionierung wird nach Tippen auf **OK** eingeleitet).
Rotation Type (Rotationstyp)	Stellen Sie hier **Needle (Nadel)** für eine Schwenknadel auf einer feststehenden Skalenscheibe oder **Wheel (Scheibe)** für eine feststehende Nadel auf einer rotierenden Skalenscheibe ein.

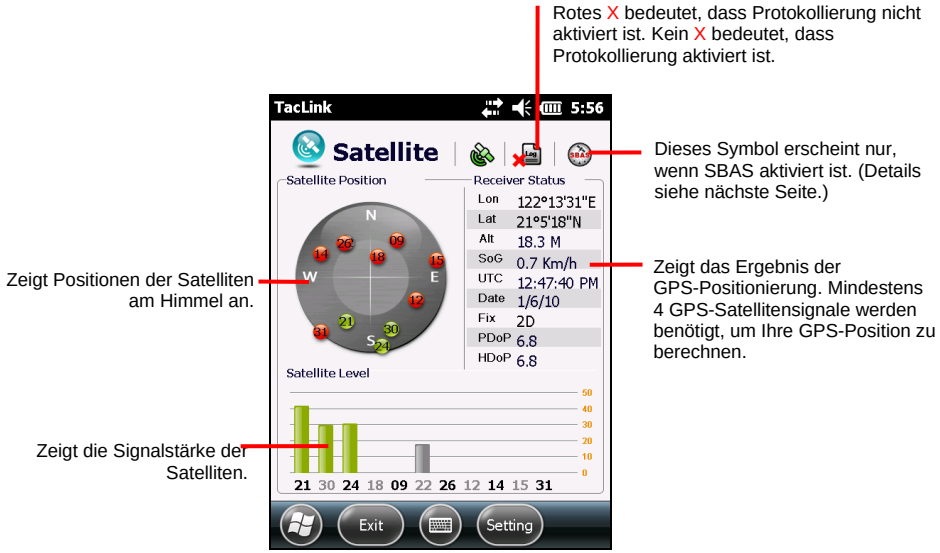
Wenn Sie damit fertig sind, tippen Sie auf **OK**, um die Änderungen zu speichern und zum Bildschirm Kompass zurückzukehren.

TacLink

Das Programm TacLink empfängt GPS-Satellitensignale, um den Standort Ihres Geräts zu berechnen. Sie können auch eine NMEA-Protokolldatei für eine Verwendung in anderen Anwendungen aufzeichnen.

Ausführen von TacLink

Zur Ausführung des Programms tippen Sie bitte auf → **TacLink**


Rotes X bedeutet, dass Protokollierung nicht aktiviert ist. Kein X bedeutet, dass Protokollierung aktiviert ist.
Dieses Symbol erscheint nur, wenn SBAS aktiviert ist. (Details siehe nächste Seite.)
Zeigt das Ergebnis der GPS-Positionierung. Mindestens 4 GPS-Satellitensignale werden benötigt, um Ihre GPS-Position zu berechnen.
Zeigt Positionen der Satelliten am Himmel an.
Zeigt die Signalstärke der Satelliten.
TacLink
5:56
Satellite
Satellite Position
Receiver Status
Lon 122°13'31"E
Lat 21°5'18"N
Alt 18.3 M
SoG 0.7 Km/h
UTC 12:47:40 PM
Date 1/6/10
Fix 2D
PDoP 6.8
HDoP 6.8
Satellite Level
21 30 24 18 09 22 26 12 14 15 31
Exit
Setting

Eine Nachricht erscheint, wenn die Positionierung nicht innerhalb von 10 Minuten abgeschlossen ist.

Um das Programm zu beenden, tippen Sie auf **Exit (Beenden)**.

NMEA-Protokoll

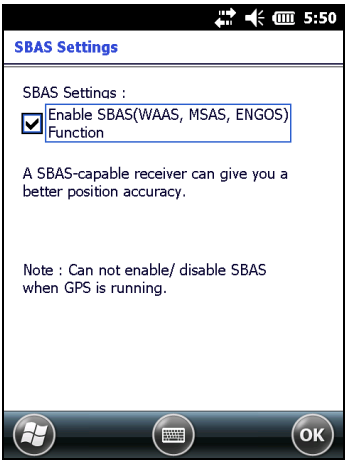
Um mit der Protokollierung zu beginnen, tippen Sie auf **Setting (Einstellung) → Log (Protokoll) → Start.** Um sie anzuhalten, tippen Sie auf **Setting (Einstellung) → Log (Protokoll) → Stop (Stopp)**.

Für jeden Protokollabschnitt werden neue Daten dem Ende der existierenden Daten in derselben Datei hinzugefügt. Die Protokolldatei wird per Standard “GeTACGPSLog” genannt und im Ordner “My Documents” (Eigene Dateien) auf Ihrem Gerät abgespeichert. Um einen anderen Namen und Speicherort für die Datei festzulegen, tippen Sie auf **Setting (Einstellung) → Log (Protokoll) → File (Datei)**.

SBAS-Einstellungen

SBAS (WAAS, MSAS, ENGOS) sorgt für zusätzliche Genauigkeit und Zuverlässigkeit für GPS-Geräte. Bodenstationen sind für diesen Zweck erforderlich.

Die SBAS-Funktion ist dort einsatzbereit, wo derartige Stationen existieren. Um diese Funktion zu aktvieren, tippen Sie auf → **Settings (Einstellungen) → System →SBAS Settings**. Tippen Sie in das Kästchen, um die SBAS-Funktion zu aktivieren oder zu deaktivieren. Ein Häkchen (✓) steht für Aktivierung.


5:50
SBAS Settings
SBAS Settings :
Enable SBAS(WAAS, MSAS, ENGOS) Function
A SBAS-capable receiver can give you a better position accuracy.
Note : Can not enable/ disable SBAS when GPS is running.
OK

Tippen Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind. Ändern Sie die Einstellung, während ein GPS-Programm läuft (z.B. TacLink), wird die Änderung nur wirksam, wenn Sie das GPS-Programm beenden und wieder neu starten.

6 Verbindungen

Sie möchten sicherlich den Pocket PC mit anderen Geräten verbinden, um ihn so gut wie möglich zu nutzen. Von diesem Kapitel lernen Sie, wie Sie den Pocket PC auf verschiedene Weisen mit anderen Geräten verbinden.

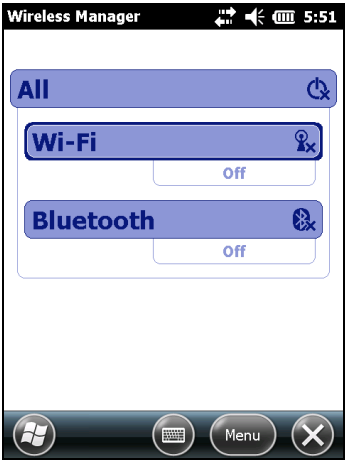
6.1 Drahtlose Netzwerkverbindung

Ein Drahtlos-Netzwerkmodul ist in dem Pocket PC integriert. Solange Sie sich in einer Drahtlos-LAN-Umgebung befinden, können Sie das Gerät ohne Kabel mit dem Netzwerk verbinden.

Ein- und Ausschalten des Wi-Fi-Funkes

In der Standardeinstellung ist der Wi-Fi-Funk ausgeschaltet. Gehen Sie folgendermaßen vor, um den Wi-Fi-Funk einzuschalten.

1. Tippen Sie auf das Wi-Fi-Symbol auf der Seite "Heute", um den Drahtlos-Manager zu öffnen.



2. Tippen Sie auf das Feld **Wi-Fi**, um den Wi-Fi-Funkstatus von **Off (Aus)** in **Available (Verfügbar)** zu ändern.

Der Wi-Fi-Funkstatus auf der Seite "Heute" zeigt daraufhin **Available (Verfügbar)** an.

Tippen Sie auf das Feld Wi-Fi, um den Wi-Fi-Funkstatus von **Available (Verfügbar)** in **Off (Aus)** zu ändern. Der Wi-Fi-Funkstatus auf der Seite "Heute" zeigt daraufhin **Off (Aus)** an.

Verbinden mit einem drahtlosen Netzwerk

1. Schalten Sie den Wi-Fi-Funk ein. (Siehe vorherige Abschnitt "Ein- und Ausschalten des Wi-Fi-Funkes" in diesem Kapitel.)

2. Tippen Sie auf → **Wi-Fi Settings (Wi-Fi-Einstellungen)**, um die Seite "Wireless Networks Configuration (Drahtlos-Netzwerkonfiguration)" zu öffnen. In der Standardeinstellung erkennt der Pocket PC automatisch die verfügbaren Netzwerke.

3. Wenn mehr als ein Netzwerk erkannt wurde, wird eine Netzwerkliste auf dem Bildschirm angezeigt. Tippen Sie auf das gewünschte Netzwerk und folgen den Anweisungen, um das Drahtlos-Netzwerk zu konfigurieren.

4. Tippen Sie auf **Finish (Fertig stellen)**, um die Konfiguration abzuschließen. Tippen Sie anschließend auf die Softtaste **Connect (Verbinden)**, um eine Verbindung mit dem Internet oder dem privaten Netzwerk herzustellen.

5. Wenn das gewählte Netzwerk ein Netzwerk-Passwort erfordert, geben Sie bitte das Kennwort ein und tippen dann auf die Softtaste **Connect (Verbinden)**.

> **HINWEIS:** Sie können zu jeder Zeit auf das Netzwerk tippen, um die Seite "Wireless Networks Configuration (Drahtlos-Netzwerkonfiguration)" zu öffnen und damit die Netzwerkeinstellungen zu ändern.

Starten und Beenden der drahtlosen Netzwerkverbindung

Verwenden Sie nach dem Aufbauen der Verbindung mit dem drahtlosen Netzwerk das gewünschte Programm, wenn Sie sich innerhalb der Reichweite des drahtlosen Netzwerks befinden. Wechseln Sie z.B. zu dem Programm Internet Explorer Mobile und öffnen eine Webseite. Der Pocket PC stellt automatisch die Verbindung her, und das Symbol erscheint in der Navigationsleiste.

Um die Verbindung zu beenden, tippen Sie auf das Symbol in der Navigationsleiste auf der Seite "Heute" → **Wireless Manager (Drahtlos-Manager)** → **Wi-Fi**.

> **HINWEIS:** Wenn Sie das drahtlose Netzwerk nicht mehr brauchen, beenden Sie bitte wie oben beschrieben die Verbindung. Der Stromverbrauch ist hoch, wenn das Drahtlos-Netzwerkmodul aktiv bleibt.

6.2 Bluetooth-Funktion

Der Pocket PC verfügt über die Bluetooth-Funktion. Bluetooth ist eine Technologie zur drahtlosen Kommunikation über kurze Distanzen. Geräte mit der Bluetooth-Funktion können Daten innerhalb einer Entfernung von ca. 10 Metern (30 Fuß) ohne direktleitende Verbindung austauschen.

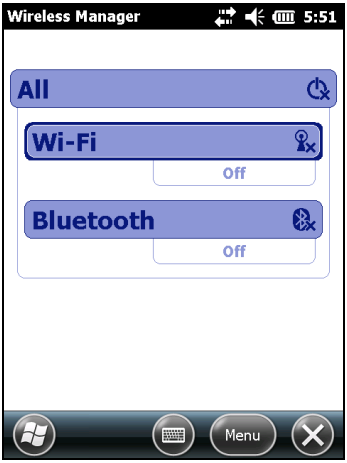
Über Bluetooth können Sie Folgendes machen:

- Daten wie z.B. Dateien, Termine, Aufgaben und Kontaktkarten zwischen Bluetooth-fähigen Geräten übertragen.
- Eine Verbindung zwischen dem Pocket PC und einem Bluetooth-Telefon herstellen, um das Telefon als Modem zu verwenden.
- Ein Bluetooth-Gerät verwenden. Sobald Sie eine Verbindung über Bluetooth mit einem anderen Gerät bzw. Computer herstellen, können Sie jeden verfügbaren Dienst von dem Gerät benutzen.

Ein- und Ausschalten des Bluetooth-Funkes

In der Standardeinstellung ist Bluetooth ausgeschaltet. Gehen Sie folgendermaßen vor, um Bluetooth einzuschalten.

1. Tippen Sie auf auf der Seite "Heute", um den Drahtlos-Manager zu öffnen.



2. Tippen Sie auf das Feld **Bluetooth**, um den Bluetooth-Funkstatus von **Off (Aus)** in **On (Ein)** zu ändern.

   Damit andere Bluetooth-fähige Geräte den Pocket PC erkennen und Daten zu ihm übertragen können, oder eine Partnerschaft erstellt und ein Bluetooth-Dienst verwendet werden kann, tippen Sie bitte auf → **Bluetooth Settings (Bluetooth-Einstellungen)** → **Mode** →**Make this device discoverable to other devices (Andere Geräte können dieses Gerät erkennen)**. Der Bluetooth-Funkstatus zeigt **Visable (Erkennbar)** an.

Der Bluetooth-Funkstatus auf der Seite "Heute" zeigt daraufhin **On (Ein)** an.

Um den Bluetooth-Funk auszuschalten, wiederholen Sie bitte den obigen Vorgang. Tippen Sie auf das Feld **Bluetooth**, um den Bluetooth-Funkstatus von **On (Ein)** oder **Visable (Erkennbar)** in **Off (Aus)** zu ändern. Der Bluetooth-Funkstatus auf der Seite "Heute" zeigt daraufhin **Off (Aus)** an.

HINWEIS:
- In der Standardeinstellung ist der Bluetooth-Funk ausgeschaltet. Wenn Sie den Funk einschalten und dann den Pocket PC ausschalten, wird der Bluetooth-Funk ebenfalls ausgeschaltet. Wenn Sie den Pocket PC wieder einschalten, wird der Bluetooth-Funk automatisch eingeschaltet.
- Wenn Sie den Bluetooth-Funk nicht mehr brauchen, schalten Sie ihn bitte wie oben beschrieben aus. Der Stromverbrauch ist hoch, wenn die Bluetooth-Funktion aktiv bleibt.

Übertragen einer Datei über Bluetooth

Senden einer Datei über Bluetooth

1. Schalten Sie den Bluetooth-Funk ein. (Siehe vorherige Abschnitt "Ein- und Ausschalten des Bluetooth-Funkes" in diesem Kapitel.)
2. Stellen Sie sicher, dass der Pocket PC und das Zielgerät zum Empfangen der Datei nicht weit voneinander entfernt liegen und das Gerät erkennbar ist.
3. Tippen Sie auf dem entsprechenden Programm das zu übertragende Objekt an, wie z.B. einen Termin in "Kalender", eine Aufgabe in "Aufgaben", eine Kontaktkarte in "Kontakte" oder eine Datei in "Datei-Explorer".
4. Tippen Sie auf **Beam [type of item] (Übertragen [Objekttyp])** im Kontextmenü.

5. Der Pocket PC sucht nach anderen Bluetooth-fähigen Geräten innerhalb der Reichweite und zeigt sie in der Liste an. Tippen Sie auf das Gerät, zu dem Sie das Objekt senden möchten.

Empfangen einer Datei über Bluetooth

1. Stellen Sie sicher, dass die Option **Make this device visible to other devices (Andere Geräte können dieses Gerät erkennen)** in den Bluetooth-Einstellungen aktiviert ist. (Siehe vorherige Abschnitt "Ein- und Ausschalten des Bluetooth-Funkes" in diesem Kapitel.)
2. Stellen Sie sicher, dass der Pocket PC und das Zielgerät zum Übertragen der Datei nicht weit voneinander entfernt liegen und das Gerät erkennbar ist.
3. Wenn Sie gefragt werden, ob Sie eine eingehende Übertragung empfangen möchten, tippen Sie auf **Yes (Ja)**, um die übertragenen Daten zu empfangen.

Bluetooth-Partnerschaft

Eine Partnerschaft ist eine Beziehung zwischen dem Pocket PC und einem anderen Bluetooth-fähigen Gerät, damit der Datenaustausch auf eine sichere Weise erfolgt. Beim Erstellen einer Partnerschaft geht es darum, das selbe Bluetooth-Kennwort auf den beiden Geräten einzugeben. Nach dem Erstellen einer Partnerschaft müssen die beiden Geräte bloß den Bluetooth-Funk einschalten, um Daten auszutauschen. Ihr Bluetooth-Funkstatus muss nicht erkennbar sein.

Erstellen einer Bluetooth-Partnerschaft

1. Stellen Sie sicher, dass die beiden Geräte eingeschaltet und erkennbar sind und nicht weit voneinander entfernt liegen. (Siehe vorherige Abschnitt "Ein- und Ausschalten des Bluetooth-Funkes" in diesem Kapitel.)
2. Tippen Sie auf auf der Seite "Heute", um den Drahtlos-Manager zu öffnen.
3. Tippen Sie auf → **Bluetooth Settings (Bluetooth-Einstellungen)** → **Devices (Geräte)** → **Add new device (Neues Gerät hinzufügen)**.
4. Der Pocket PC sucht nach anderen Bluetooth-fähigen Geräten und zeigt sie in der Liste an.
5. Tippen Sie auf den Namen des anderen Gerätes und dann auf **Next (Weiter)**.

6. Geben Sie in das Feld **Enter Passcod (Kennwort eingeben)** ein alphanumerisches Kennwort von 1 bis zu 16 Zeichen ein und tippen dann auf **Next (Weiter)**.
7. Geben Sie das gleiche Kennwort in das andere Gerät ein.
8. Tippen Sie auf **Finish (Fertig)**.

7 Fehlerbehebung und Wartung

Dieses Kapitel gibt Lösungen zu allgemeinen Problemen, auf die Sie bei Verwendung des Pocket PCs stoßen können. Hier finden Sie auch Anweisungen zum Pflegen des Pocket PCs.

> **HINWEIS:** Falls Sie Ihr Problem nicht beheben könnten, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler für Hilfe.

7.1 Zurücksetzen des Pocket PCs

> **ACHTUNG:** Durch das Zurücksetzen gehen die nicht gespeicherten Daten verloren.

Durch Zurücksetzen des Pocket PCs wird das Betriebssystem neu gestartet. Dabei gehen die nicht gespeicherten Daten verloren.

Möglicherweise müssen Sie den Pocket PC hin und wieder neu starten. Sie sollten z.B. den Pocket PC neu starten, wenn er nicht mehr reagiert. Mit anderen Worten, wenn er abgestürzt zu sein scheint.

Drücken Sie mit dem Stylus den Rückstellknopf an dem Pocket PC.

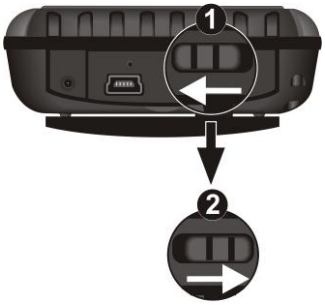
7.2 Wiederherstellen der werkseitigen Standardwerte

In manchen Fällen müssen Sie möglicherweise den Pocket PC auf den werkseitigen Standardzustand zurücksetzen, indem Sie den Speicher (RAM) des Pocket PCs leeren. Sie sollen zum Beispiel unter folgenden Umständen den Speicher leeren:

- Nach dem Zurücksetzen reagiert der Pocket PC nicht.
- Sie haben Ihr Kennwort vergessen.

Das Leeren des Speichers bedeutet, dass sämtliche von Ihnen ins RAM eingegebenen Daten (inklusive aller Dateien, Systemeinstellungen und von Ihnen installierten zusätzlichen Programme) dadurch gelöscht werden.

1. Halten Sie den oberen rechten Knopf ( ) an dem Pocket PC gedrückt.
2. Schieben Sie den ON/OFF (EIN/AUS)-Schalter in die OFF (AUS)-Position und anschließend wieder in die ON (EIN)-Position.



3. Warten Sie bis die Meldung “CLEAN BOOT? YES/NO” ("NEUSTART? JA/NEIN") erscheint. Benutzen Sie die Navigationstaste zur Auswahl von YES (JA) und drücken Sie die Navigationstaste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.
4. Lassen Sie den oberen rechten Knopf ( ) am Pocket PC frei, wenn die Meldung "CLEAN BOOT NOW" auf dem Bildschirm erscheint.

7.3 Fehlerbehebung

Stromversorgungsprobleme

Das Gerät lässt sich bei Batteriebetrieb nicht einschalten

- Die Akku-Restladung ist möglicherweise zu niedrig, um den Pocket PC zu starten. Verbinden Sie das Ladgerät mit dem Pocket PC und einer Steckdose. Schalten Sie anschließend den Pocket PC ein.

Die Akkulaufzeit ist zu kurz

- Sie haben wahrscheinlich den Pocket PC auf eine Weise, die viel Strom verbraucht, verwendet. (Siehe "Energiespar-Tipps" im Abschnitt 3.1 für weitere Informationen.)

Speicherprobleme

Wenn eine Meldung sagt, dass es aufgrund eines Speicherzuordnungsproblems zu wenig Speicher gibt, dann gehen Sie bitte folgendermaßen vor, um Speicher auf dem Pocket PC frei zu machen.

> **ACHTUNG:** Gehen Sie vorsichtig um, wenn Sie Dateien löschen. Das Löschen der Dateien, deren Funktion unbekannt ist, kann dazu führen, dass manche Programme oder Funktionen versagen. Es ist ratsam, eine Sicherung zu machen, bevor Sie Dateien löschen.

- Löschen Sie Dateien, die Sie nicht mehr brauchen. Tippen Sie auf → **File Explorer (Datei-Explorer)**. Halten Sie den Stylus auf die zu löschende Datei und tippen dann auf **Delete (Löschen)** im Kontextmenü. Um Ihre größten Dateien zu finden, tippen Sie bitte auf → **Search (Suchen)**. Tippen Sie in der **Type (Typ)**-Liste auf **Larger than 64 KB (Größer als 64 KB)** → **Search (Suchen)**.
- Entfernen Sie Programme, die Sie nicht mehr brauchen. Tippen Sie auf → **Settings (Einstellungen)** → **System** → **Remove Programs (Programme entfernen)** . Tippen Sie auf das zu entfernende Programm und tippen dann auf **Remove (Entfernen)**.
- Löschen Sie alle Dateien und leeren den Verlauf in Internet Explorer-Optionen.

- Beenden Sie die Programme, die Sie momentan nicht brauchen. In den meisten Fällen werden die Programme automatisch beendet, um benötigten Speicher zu befreien. Dennoch kann ein Programm unter manchen Umständen nicht automatisch beendet werden, wenn ein Bestätigungsaufforderungs-Fenster z.B. auf die Antwort des Benutzers wartet. Um den Status Ihrer geöffneten Programme zu prüfen, tippen Sie bitte auf → **Settings (Einstellungen)** → **System** → **Task Manager (Task-Manager)**. Tippen Sie auf das Programm, das Sie anzeigen möchten, und tippen dann auf **Refresh (Aktualisieren)**. Schließen Sie alle geöffneten Fenster oder Meldungen und schicken das Programm zur Listenansicht zurück. Falls dies nicht funktioniert, können Sie das Programm manuell beenden. Stellen Sie zuerst sicher, dass Ihre Arbeit gespeichert ist, indem Sie alle geöffneten Objekte schließen und das Programm zur Listenansicht zurückschicken. Beenden Sie anschließend das Programm, indem Sie auf **End Task (Task beenden)** tippen.
- Setzen Sie nach den Anweisungen im Abschnitt 7.1 den Pocket PC zurück.

Wenn Sie eine Speicherkarte haben, verschieben Sie bitte wie folgt die Daten in die Speicherkarte.

- Tippen Sie auf → **File Explorer (Datei-Explorer)** . Verwenden Sie den Datei-Explorer, um die Datei zu der korrekten Positionen in der Speicherkarte zu verschieben.
- Verschieben Sie E-Mail-Anhänge. Tippen Sie in "E-Mail"auf **Menu (Menü)** → **Tools (Extras)** → **Options (Optionen)** → **Storage (Speichern)** und wählen **When available, use this storage card to store attachments (Diese Speicherkarte ggf. zum Speichern der Anlagen verwenden)**. Sämtliche Anhänge werden in die Speicherkarte verschoben und neue Anhänge werden automatisch auf die Speicherkarte gespeichert.
- Veranlassen Sie Programme wie z.B. Notizen, Word Mobile und Excel Mobile dazu, automatisch neue Objekte auf die Speicherkarte zu speichern. Tippen Sie in dem Programm auf → **Options (Optionen)**. Wählen Sie **Storage Card (Speicherkarte)** in dem **Save to (Speicherort)**.

Bildschirmprobleme

Der Bildschirm ist aus

Wenn der Bildschirm selbst auf Ihre Betätigung des Stromschalters nicht reagiert, dann probieren Sie bitte Folgendes, bis das Problem gelöst ist:

- Verbinden Sie das Ladgerät mit dem Pocket PC und einer Steckdose.
- Setzen Sie nach den Anweisungen im Abschnitt 7.1 den Pocket PC zurück.

Der Bildschirm reagiert langsam

- Prüfen Sie, ob die Ladung des Akkus des Pocket PCs sehr niedrig ist oder viele Programme ausgeführt werden. Wenn Sie das Problem nicht beheben können, setzen Sie bitte nach den Anweisungen im Abschnitt 7.1 den Pocket PC zurück.

Der Bildschirm ist hängen geblieben

- Setzen Sie nach den Anweisungen im Abschnitt 7.1 den Pocket PC zurück.

Falsche Reaktion auf die Stylus-Berührungen

- Kalibrieren Sie den Touchscreen. Tippen Sie auf → **Settings (Einstellungen)** → **System** → **Screen (Touchscreen)** → **Align Screen (Touchscreen kalibrieren)**.

Verbindungsprobleme

ActiveSync/Mobile Device Center-Verbindungsprobleme

- ActiveSync-Verbindungsprobleme können in einigen Sonderfällen auftreten. Die Ursache kann an der Interoperabilität mit den Firewall-Applikationen auf dem Desktop-Computer oder mit den Netzwerkverkehrsverwaltungs-Applikationen liegen. Für die Informationen zur Problemlösung besuchen Sie bitte die Website von Microsoft.
- Stellen Sie sicher, dass Sie die richtige Version von ActiveSync/Mobile Device Center auf Ihrem Desktop-Computer installiert haben.
- Stellen Sie vor dem Aufbauen der Verbindung sicher, dass der Pocket PC und Ihr Desktop-Computer beide eingeschaltet sind.

- Stellen Sie sicher, dass das Kabel richtig mit dem USB-Anschluss an Ihrem Desktop-Computer verbunden ist. Verbinden Sie das USB-Kabel direkt mit Ihrem Desktop-Computer — verwenden Sie keinen USB-Hub dazwischen.
- Stellen Sie sicher, dass die USB-Verbindung in ActiveSync/Mobile Device Center auf Ihrem Desktop-Computer aktiviert ist. Wenn die USB-Verbindung bereits aktiviert ist, dann deaktivieren Sie die USB-Verbindung, schließen das Verbindungseinstellungsfenster, öffnen das Fenster erneut und aktivieren die USB-Verbindung erneut.
- Setzen Sie den Pocket PC zurück, bevor Sie das Kabel anschließen. (Siehe Abschnitt 7.1.) Trennen Sie immer die Verbindung von dem Pocket PC, bevor Sie Ihren Desktop-Computer neu starten.
- Schließen Sie jeweils nur einen Pocket PC oder persönlichen digitalen Assistenten an Ihren Desktop-Computer an.

Netzwerkverbindungsprobleme

- Stellen Sie sicher, dass Sie notwendige Serverdaten eingegeben haben.
- Wenn **Network Connection (Netzwerkverbindung)** beim Starten der Synchronisation nicht als Verbindungsmethode in dem Dialogfenster von ActiveSync aufgelistet ist, warten Sie bitte für ein paar Minuten und versuchen es dann erneut. Wenn die Synchronisation nicht sofort startet, kann es auch daran liegen, dass das Netzwerk gerade beschäftig ist und es einige Minuten dauern kann, um den Pocket PC mit dem Netzwerk zu verbinden.
- Überprüfen Sie mit Ihrem Netzwerkverwalter, ob Ihr Benutzername und Ihr Kennwort richtig sind.
- Überprüfen Sie mit Ihrem Netzwerkverwalter, ob das Netzwerk, mit dem Sie die Verbindung aufbauen möchten, verfügbar ist. Oder versuchen Sie von einem anderen Computer aus, die Verbindung aufzubauen.
- Sie müssen eventuell den Gerätenamen ändern, wenn das Fehlschlagen Ihrer Verbindung mit einem Netzwerk daran liegt, dass ein anderes Gerät mit dem selben Namen bereits mit dem Netzwerk verbunden ist. Um den Gerätenamen zu ändern, tippen Sie bitte auf → **Settings (Einstellungen)** → **System** → **About (Info)** → **Device ID (Geräte-ID)** .

7.4 Pflegen des Pocket PCs

Eine gute Pflege des Pocket PCs gewährleistet einen störungsfreien Betrieb und reduziert das Risiko von Schäden an dem Pocket PC.

Allgemeine Richtlinien

- Halten Sie den Pocket PC von übermäßiger Feuchtigkeit und extremen Temperaturen fern.
- Setzen Sie den Pocket PC weder direkter Sonneinstrahlung noch starkem Ultraviolettlicht über längere Zeit aus.
- Stellen Sie keinen Gegenstand auf den Pocket PC und lassen keinen Gegenstand auf den Pocket PC fallen.
- Lassen Sie den Pocket PC nicht herunterfallen. Setzen Sie ihn keiner schweren Erschütterung aus.
- Bewahren Sie den Pocket PC in einer Schutzhülle auf, wenn er nicht gebraucht wird.
- Setzen Sie den Pocket PC keinen plötzlichen und gravierenden Temperaturänderungen aus. Kondenswasser kann sich dadurch innerhalb des Gerätes bilden und der Pocket PC kann dadurch beschädigt werden. Falls sich Kondenswasser gebildet hat, lassen Sie den Pocket PC völlig austrocknen.
- Achten Sie darauf, dass Sie nicht auf den Pocket PC sitzen, wenn er sich in der hinteren Hosentasche oder ähnliche Stellen befindet.
- Die Bildschirmoberfläche kann leicht verkratzen. Verwenden Sie nur den mitgelieferten Stylus für die Berührung auf dem Bildschirm. Vermeiden Sie den Bildschirm mit Fingern, Kugelschreibern, Bleistiften oder anderen Gegenständen zu berühren.
- Reinigen Sie den Pocket PC nicht, wenn er eingeschaltet ist. Verwenden Sie zur Reinigung des Bildschirms und Gehäuses des Pocket PCs ein weiches, fusselfreies Tuch.
- Verwenden Sie keine Papiertücher, um den Bildschirm zu reinigen.
- Versuchen Sie niemals den Pocket PC auseinander zu bauen, reparieren oder zu modifizieren. Das Auseinanderbauen, Modifizieren oder ein

Reparaturversuch kann Schäden an dem Pocket PC und sogar Verletzungen oder Sachschäden verursachen.

- Lagern bzw. legen Sie keine brennbaren Flüssigkeiten, Gase oder Explosivstoffe in dem selben Fach ab, in dem sich der Pocket PC und seine Teile bzw. Zubehörteile befinden.

Hinweise für Reisen

- Sichern Sie Ihre Daten, bevor Sie eine Reise mit dem Pocket PC machen. Bringen Sie vorsichtshalber eine Sicherungskopie mit.
- Schalten Sie den Pocket PC aus und trennen die Verbindung von sämtlichen externen Geräten.
- Stellen Sie sicher, dass der Akku voll aufgeladen wurde.
- Nehmen Sie das Ladegerät mit. Verwenden Sie das Ladegerät als Stromquelle und Akkuladegerät.
- Bewahren Sie den Pocket PC in der Schutzhülle auf, wenn er unterwegs nicht gebraucht wird.
- Tragen Sie den Pocket PC mit einer Schutzhülle in Ihrem Handgepäck. Geben Sie ihn nicht als Gepäck ab.
- Wenn Sie mit dem Pocket PC ins Ausland reisen möchten, fragen Sie bitte Ihren Händler für ein passendes Ladegerät für das Zielland.
- Wenn Sie Modemverbindungen im Ausland benutzen möchten, stellen Sie bitte sicher, dass Sie das richtige Modem und Kabel für das Zielland haben.

8 Rechtliche Informationen

HINWEIS: Die Kennzeichnungsaufkleber auf dem Gerätegehäuse zeigen an, welche Bestimmungen das Modell erfüllt. Bitte schauen Sie die Kennzeichnungsaufkleber an dem Gerät an und nehmen Bezug auf die entsprechenden Erklärungen in diesem Kapitel. Manche Erklärungen gelten nur für bestimmte Modelle.

8.1 Rechtliche Erklärungen

Erklärung für die Europäische Union

Das CE-Zeichen an dem Produkt bestätigt die Konformität des Produkts mit der Funkanlagen und Telekommunikationsendeinrichtungen (R&TTE)-Richtlinie (1999/5/EWG), EMV-Richtlinie (89/336/EWG) und Niederspannungsrichtlinie (73/23/EWG) sowie der Änderung 93/68/EWG, die die Kommission der Europäischen Gemeinschaft festgelegt hat.

Die Konformität mit diesen Richtlinien schließt die Konformität mit den folgenden europäischen Normen ein:

EN301489-1: Elektromagnetische Verträglichkeit und Funkspektrumangelegenheiten (ERM) - Elektromagnetische Verträglichkeit (EMC) für Funkeinrichtungen und -dienste - Teil 1: Gemeinsame technische Anforderungen
EN301489-17: Elektromagnetische Verträglichkeit und Funkspektrumangelegenheiten (ERM) - Elektromagnetische Verträglichkeit (EMC) für Funkeinrichtungen und -dienste - Teil 17: Spezifische Bedingungen für 2,4 GHz-Breitdübermittlungssysteme und 5 GHz-Hochleistungs-RLAN-Einrichtungen.
EN55022: Funkstöreigenschaften
EN55024: Störfestigkeitseigenschaften
EN6100-3-2: Grenzwerte für Oberschwingungsströme
EN6100-3-3: Begrenzung von Spannungsänderungen, Spannungsschwankungen und Flicker in öffentlichen

Niederspannungs-Versorgungsnetzen
EN60950 / IEC 60950: Produktsicherheit

Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für die vom Benutzer vorgenommenen Modifikationen und deren Konsequenzen, die die Konformität des Produkts mit dem CE-Zeichen ändern können.

WARNUNG von FCC

Dieses Gerät erfüllt alle Anforderungen des Teils 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen: (1) Das Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen. (2) Das Gerät muss störfest gegenüber aufgenommene Störungen sein. Das betrifft auch solche Störungen, die unerwünschte Betriebszustände verursachen könnten.

8.2 Sicherheitshinweise

- Das Hören von Musik mit einer auf Maximum gestellten Lautstärke für eine längere Zeit kann dem Hörvermögen schaden.
- Die Verwendung eines Kopfhörers anders als des empfohlenen/mitgelieferten kann eine Gehörschädigung infolge eines übermäßigen Schalldrucks verursachen.

Über das Aufladen

- Verwenden Sie nur das dem Pocket PC beigefügte Netzteil (PSC11R-050). Das Verwenden eines Netzteils anderen Typs kann zu Funktionsstörungen und Gefahren führen.
- Verwenden Sie ausschließlich das vom Hersteller angebotene Kfz-Ladegerät. Das Verwenden eines Kfz-Ladegerätes anderen Typs kann zu Funktionsstörungen und Gefahren führen.
- Das Produkt ist für die Stromversorgung durch ein AUFGELISTETES Netzteil, das mit "LPS" bzw. "Limited Power Source" gekennzeichnet ist und die Ausgangsnennwerte von + 5 VDC / 2,0 A hat, vorgesehen.
- Verwenden Sie nur eine vom Hersteller genehmigte, angegebene Docking-Station.

- Verwenden Sie in diesem Gerät nur einen der Angaben entsprechenden Akku.

Über das Ladegerät

- Verwenden Sie das Ladegerät nicht in einer sehr feuchten Umgebung. Berühren Sie das Ladegerät nicht, wenn Ihre Hände oder Füße nass sind.
- Achten Sie auf eine ausreichende Belüftung um das Ladegerät, wenn es zum Betreiben des Gerätes oder zum Aufladen des Akkus verwendet wird. Lassen Sie weder Papier noch sonstiges das Ladegerät bedecken. Die Abkühlung kann dadurch behindert werden. Verwenden Sie das Ladegerät nicht, wenn es sich in einer Tragetasche befindet.
- Verbinden Sie das Ladegerät mit einer passenden Stromquelle. Die Spannungs- und Erdungsanforderungen finden Sie auf dem Gerätegehäuse und/oder auf der Verpackung.
- Verwenden Sie das Ladegerät nicht, falls das Kabel beschädigt ist.
- Versuchen Sie niemals das Gerät zu reparieren. Es befinden sich keine zu reparierenden Teile innerhalb des Gerätes. Ersetzen Sie das Gerät, wenn es beschädigt ist oder übermäßiger Feuchtigkeit ausgesetzt wurde.

Über den Akku

- Verwenden Sie nur ein vom Hersteller genehmigtes, angegebenes Ladegerät.
- Zerkleinern Sie den Akku nicht und stechen ihn auch nicht an. Werfen Sie ihn nicht ins Feuer. Der Akku kann platzen oder explodieren und gefährliche Chemikalien freigeben.
- Wichtige Anweisungen
  - ✓ **Vorsicht:** Es besteht ein Explosionsrisiko, wenn die Batterie durch einen falschen Typ ersetzt wird. Entsorgen Sie gebrauchte Batterien nach den Anweisungen.
  - ✓ Ersetzen Sie das Netzteil nur durch den selben oder gleichwertigen vom Hersteller empfohlenen Typ.
  - ✓ Der Akku muss richtig recycelt oder entsorgt werden.
  - ✓ Verwenden Sie den Akku nur in dem angegebenen Gerät.

Über die Hochfrequenzstrahlungsbelastung

Das Produkt ist eine Jedermann-Funkanwendung. Wenn es eingeschaltet ist, empfängt er und sendet Hochfrequenz (HF)-Signale ab. Spezifische Absorptionsrate (SAR) ist die Maßeinheit für die Absorption von elektromagnetischen Feldern in biologischem Gewebe. Der höchste SAR-Wert dieses Produkts bei der Prüfung für die Verwendung beträgt 0,066 W/kg, niedriger als der Grenzwert 1,6 W/kg.